

バス全方位(総/成功/アシスト%)		縦(総/成功/アシスト%)		右前方(総/成功/アシスト%)		右(総/成功/アシスト%)		右後方(総/成功/アシスト%)		後方(総/成功/アシスト%)		左後方(総/成功/アシスト%)		左(総/成功/アシスト%)		左前方(総/成功/アシスト%)		センタリング(総/アシスト)							
0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0				
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー				
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値	
Name	No.	Position	総シュート(総数/枠内/ゴール)				右足(総数/枠内/ゴール)				左足(総数/枠内/ゴール)				頭(総数/枠内/ゴール)				ドリブル		トラップミス				
			合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	総	成功	完達	0			
			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
バス全方位(総/成功/アシスト%)	縦(総/成功/アシスト%)		右前方(総/成功/アシスト%)		右(総/成功/アシスト%)		右後方(総/成功/アシスト%)		後方(総/成功/アシスト%)		左後方(総/成功/アシスト%)		左(総/成功/アシスト%)		左前方(総/成功/アシスト%)		センタリング(総/アシスト)								
0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー				
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値	

スターティング

吹田フェノメノ	9	-	7	チャクラネスト
得点者				アシスト
川上裕陽				小嶋大輔
岡部雄				秋山碧斗
釣本慶次郎				
岡部雄				
釣本慶次郎				
小嶋大輔				青木混志郎
青木混志郎				佐々木稜弥
小嶋大輔				青木混志郎
小嶋大輔				林晴人

	吹田フェノメノ						チャクラネスト						
	0-10	~20	~22	-	~32	~42 ~44	0-10	~20	~22	-	~32	~42 ~44	
シュート	6	2			4	5	シュート	8	7			11	2
CK	2	1			1		CK	3				3	2
FK							FK						
PK							PK						
ゴール	2	1			4	2	ゴール	3	1			3	
ファール							ファール						
イエロ-C							イエロ-C						
レッドC							レッドC						
オフサイド							オフサイド						

Name			
鈴木圭			
No.		Position	
1		GK	
In		Out	
セーブ			
方向	被打数	成功数	キャッチ
右	7	4	0
左	7	5	0
正面	5	4	1
タイプ	被打数	成功数	キャッチ
ミドル	13	9	0
ペナ内	6	4	1
クロス	0	0	0

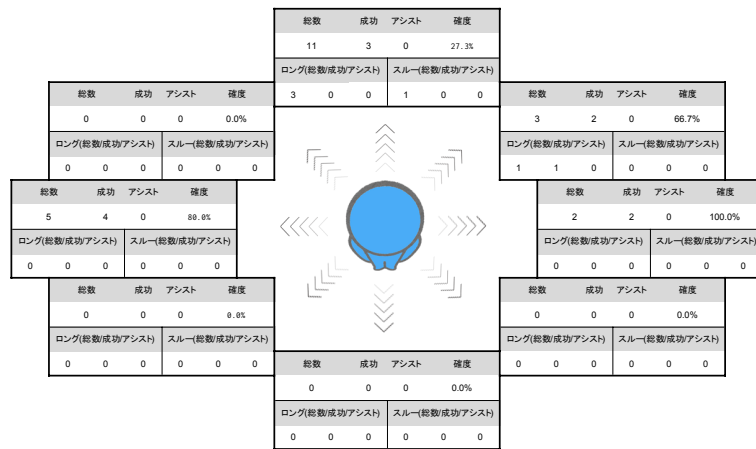
パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
21	11	0	52.4%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
4	1	0	1	0	0
センタリング(総/アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	0
0	0	0	0

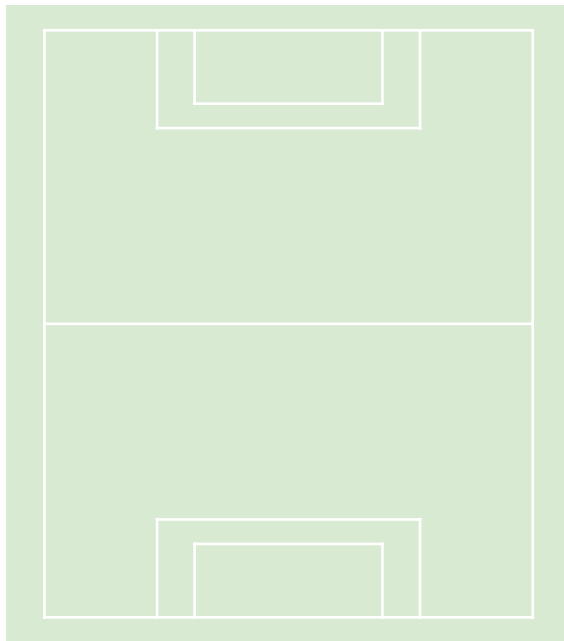
飛び出し			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	2	1	50.0%

競合い		
総数	成功数	確度
0	0	0.0%

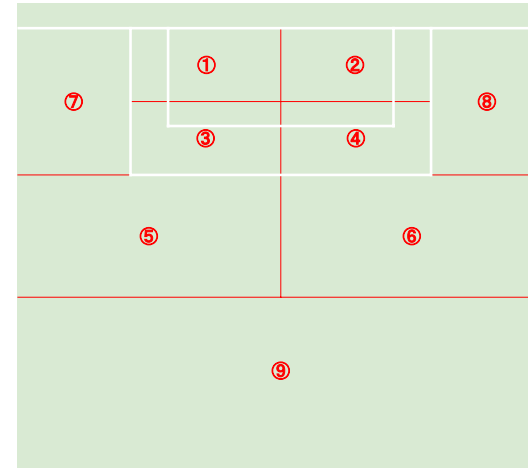
PASS



DRIBBLE AREA



SAVE SHOOT



エリア1(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
エリア2(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
	1	1	
エリア3(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
1	3	3	1
エリア4(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
	1		
エリア5(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
1	5	4	1
エリア6(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
4	4	1	1
エリア7(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
エリア8(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
1			
エリア9(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	

COMMENT

この日は通して、恐怖心の課題は付きまといますが、2試合目のコメントで書いたので今回はスルーします。

スローでの縦パスの精度が散々でした。
チャクラネストさんは割と中を締めがちなので一度真ん中に入れるスローの形でフェイクを入れれば簡単にサイドには捌けたかと思えます。
手でのスローも計上されるパスで52%というのはかなり問題です。

味方だけでなく敵が何を警戒しているかを考えてスローイングしましょう。

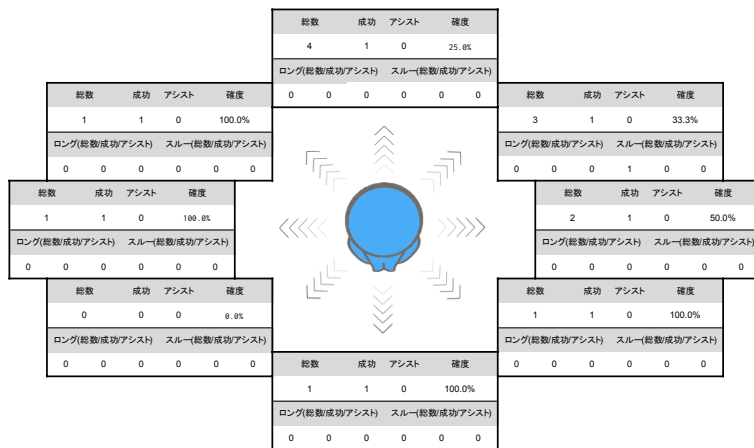
Name			
藤元 駿			
No.	Position		
17	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	5	4	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	4	3	0
ペナ内	1	1	0
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
13	7	0	53.8%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	1	0	0
センタリング(総/アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

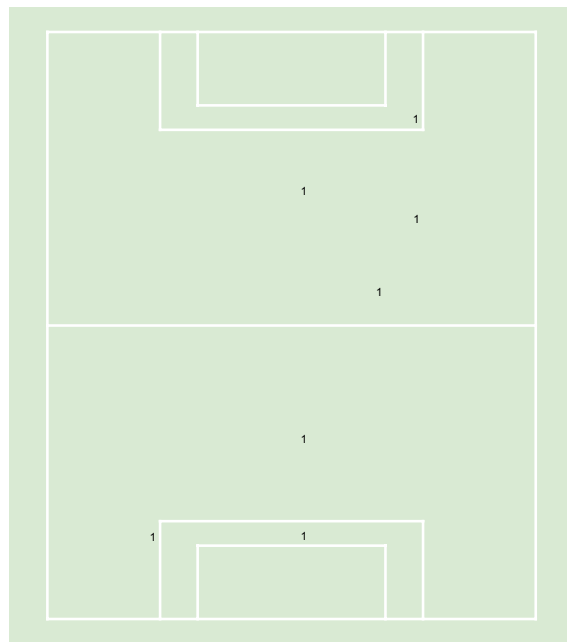
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
7	3	1	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	1	50.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	4	1	25.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
5	4	80.0%	1	1	100.0%

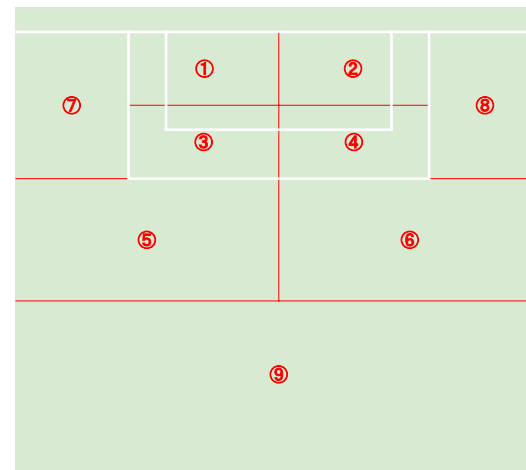
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
					1

エリア1(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア2(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア3(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
		1	1
エリア4(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア5(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
		2	2
エリア6(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
		1	1
エリア7(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	

COMMENT

大前提として狙いがあることはいい事です、狙ったら絶対に行動してしまうのが問題です。縦のスルーを狙った結果、リクトの現状の速度や相手の配置から無理ならやめないと。到底無理だろうと思う縦パスやロングパス、スルーパスが多いです。

空中のボールのポレーは上手いね。体の倒し方がいい。
ポストには阻まれたけど、こぼれ球のシュートはほとんど狙っていいと思います。

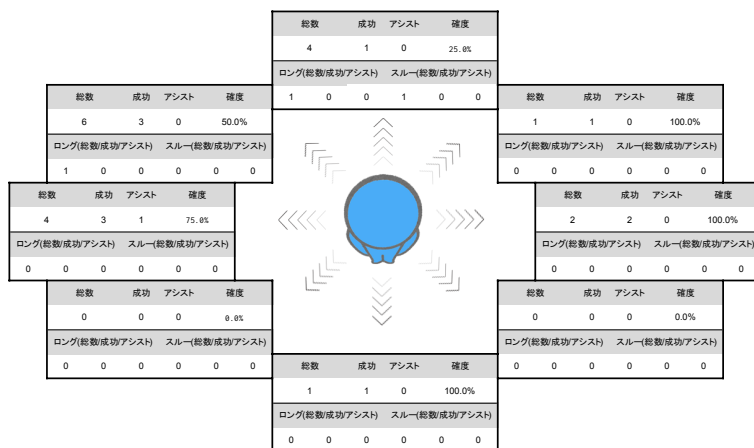
Name			
林 晴人			
No.		Position	
8		FP	
In			Out
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
18	11	1	61.1%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
2	0	0	1	0	0
センタリング(総/アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

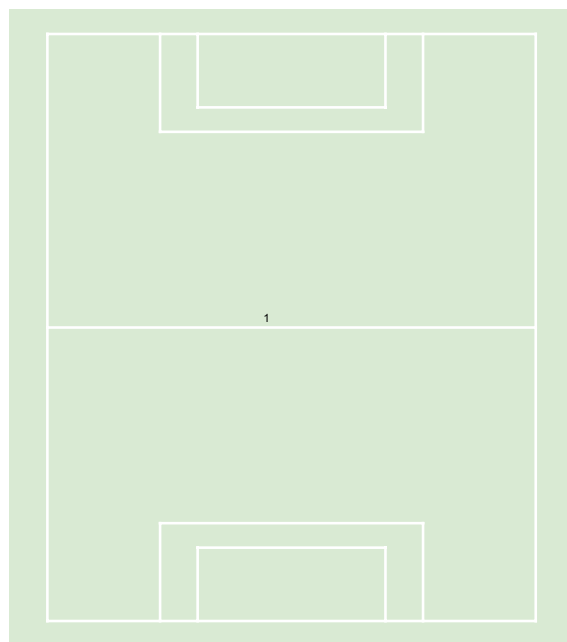
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
1	0	0	1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	0	0.0%	0	0	0.0%

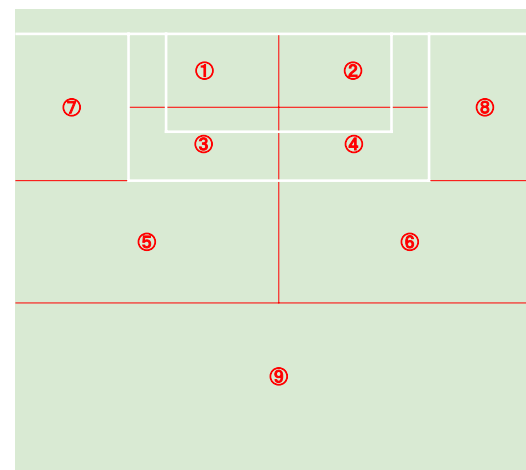
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

最終セットでだいぶ盛り返したものの、それまでのプレーの質がかなり悪かったです。現状チーム内で一番計算できるバランスーである晴人の質が悪いと当然負ける。それが序盤のリードを許す展開を招いているんじゃないかなとコーチは考えています。

その反面、最終セットはまずまず良かったです。DFの距離感や懐に入れるタックルもかなり良くなってきましたが、あとは本当に手でブロックを作ってしまうところだけ。そこの恐怖さえ捨てられれば、もっと守備面で成長できるはずですよ。

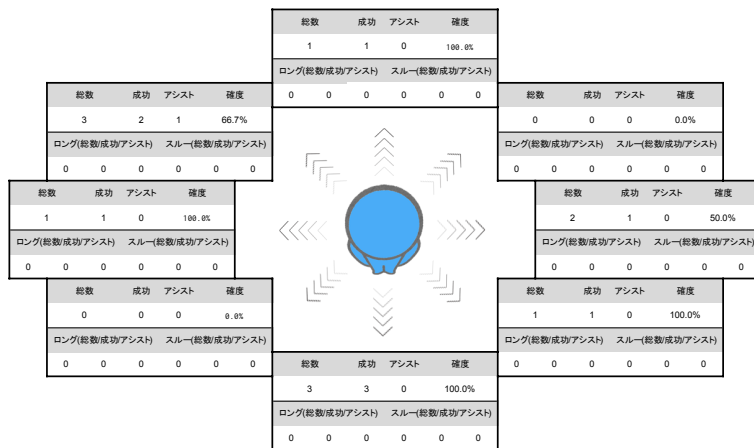
Name			
小嶋大輔			
No.		Position	
39		FP	
In			Out
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	3	3	2
左	3	1	1
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	0	0
ペナ内	5	4	3
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
11	9	1	81.8%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

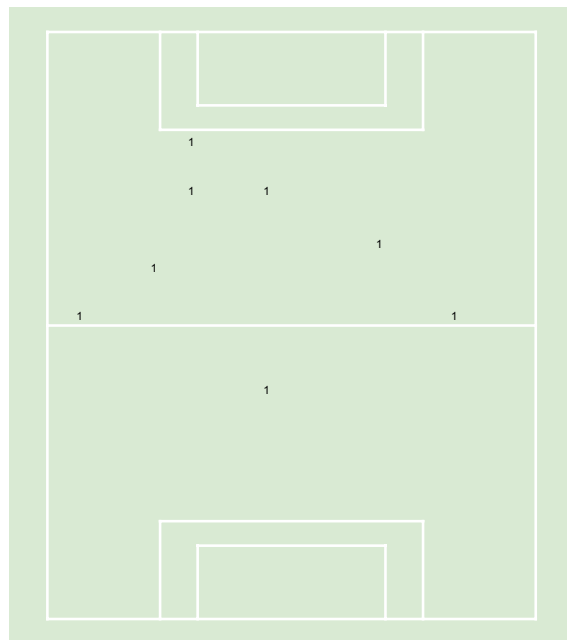
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
8	4	4	3

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	10	7	70.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	1	1	100.0%

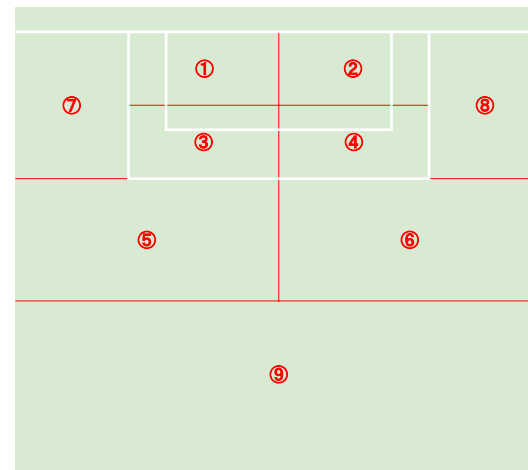
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
2	2	1
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
1		
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
エリア7(総数/成功数/ゴール)		

COMMENT

縦パスの先で潰される事が多いです。後ろの選手からのピヴォ当てを安心して当てられるピヴォにはまだまだできてはいません。しっかり背負いながら高い位置でボールを受けられるようになってください。

もちろんハットトリックと1アシストはナイスです。

Name			
川上裕稀			
No.	Position		
11	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	1	1
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	1
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

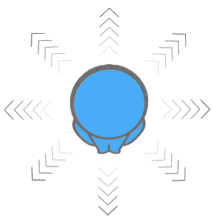
パス			
総数	成功数	アシスト	確度
15	15	0	100.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
1	1	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
2	1	1	0

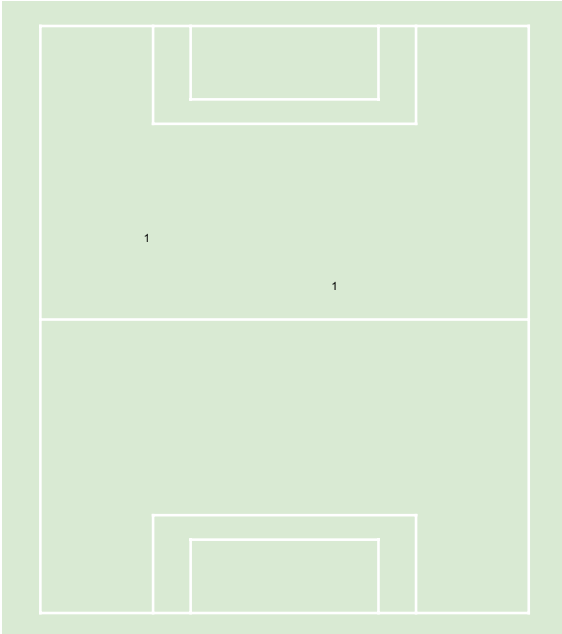
インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
4	3	75.0%	1	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	8	6	75.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
3	3	100.0%	0	0	0.0%

PASS

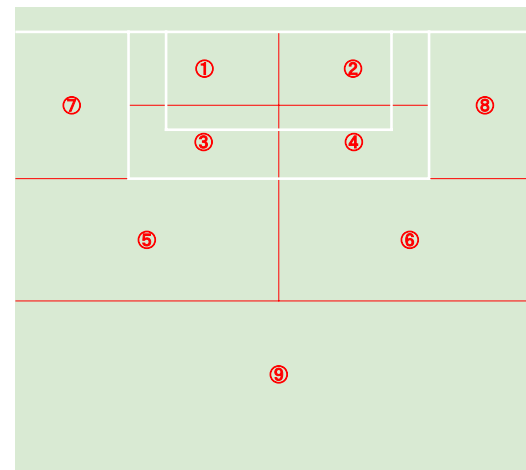
総数	成功	アシスト	確度
4	4	0	100.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
4	4	0	100.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
1	1	0	0
総数	成功	アシスト	確度
3	3	0	100.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
2	2	0	100.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1 1
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

15本通してパス100%は素直にすごいね。
開始早々のワンゴールもありナイスです。

守備面でも完璧とは言いませんが、多くのシーンで適切にポジショニングをできていたり多少遅れていてもダッシュで戻ってくれたおかげで最終的には間に合っていたり良かったと思います。

チャクラネストさんの試合に関してはこれといった課題は見つけられずでした。

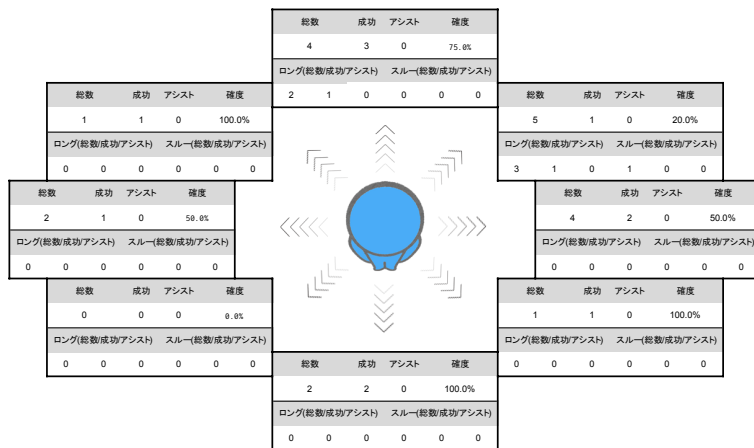
Name			
岡部雄			
No.		Position	
10		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	2	1	1
左	1	1	1
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	2	1	1
ペナ内	1	1	1
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
19	11	0	57.9%		
ロング(総数/成功/アシスト)	スルー(総数/成功/アシスト)				
5	2	0	1	0	0
センタリング(総/アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

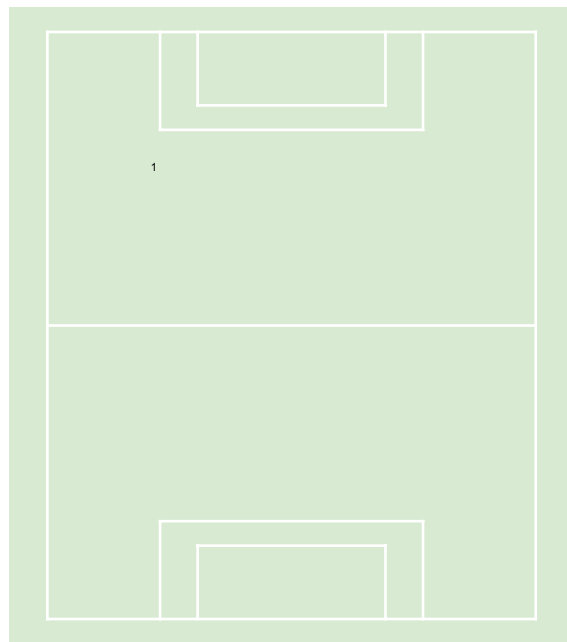
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
1	0	0	4

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	2	1	50.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	7	7	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

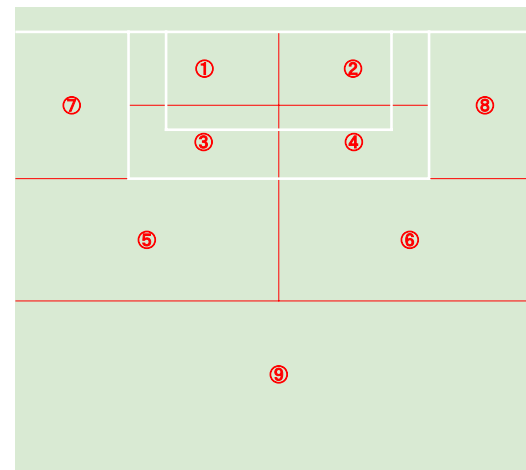
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)			エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
		1	1	1	
エリア3(総数/成功数/ゴール)			エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)			エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
1	1	1			1
エリア7(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

COMMENT

引き続きトップスピードで受けるトラップミスの多さが気になります。いいスピードで・角度でゴールに迎えているシーンが多だけに勿体無い。

左サイドで受けて中に持ち運んでの右斜めパスのミスがめちゃくちゃ多かったです。相争Fを度外視して出してしまうように感じるのはいいですがDFを見てやめられるようになってください。

ナイス2ゴールでした。

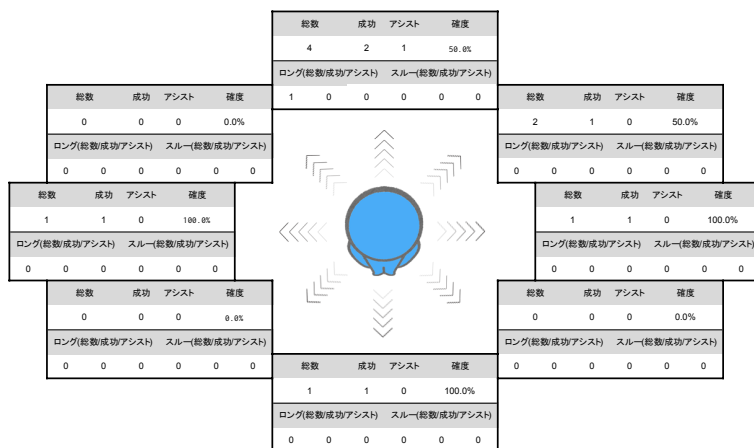
Name			
佐々木 柊弥			
No.		Position	
18		FP	
In			Out
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
9	6	1	66.7%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
1	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

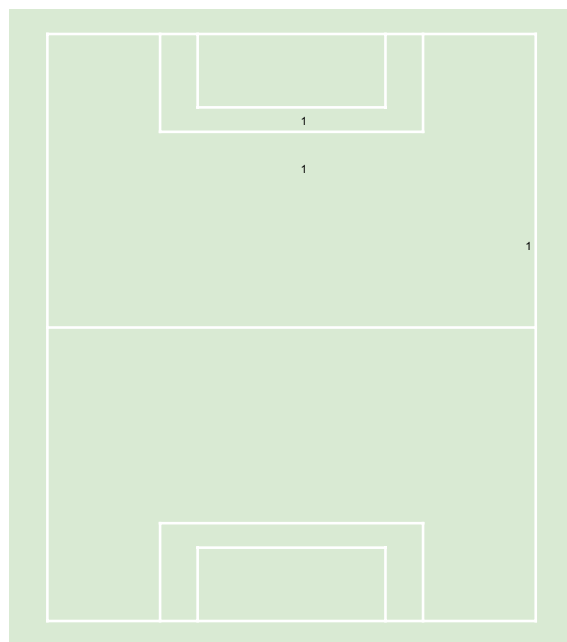
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
3	1	0	1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	3	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	0	0	0.0%

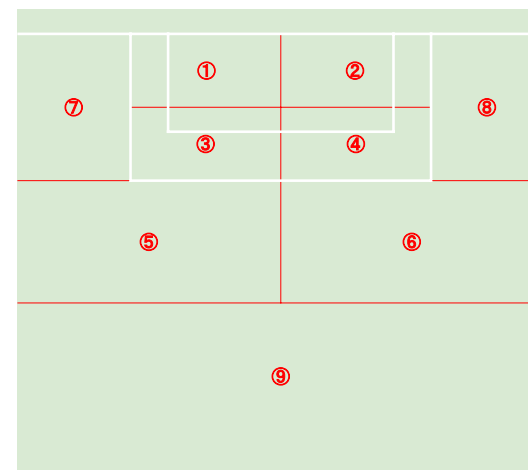
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

ペティロソさんとの試合でもあったけど、ドリブルの侵入からシュートまでに時間をかけすぎです。この試合もペナ手前DFの背後に交わせたのにシュートが打てずにキーパーにぶつかってしまいました。蹴れるところへのボールの置き方を上手くなりましょう。

パスも引き続き、やや破れかぶれ気味のパスが数本あったので精度として0%を目指していきます。

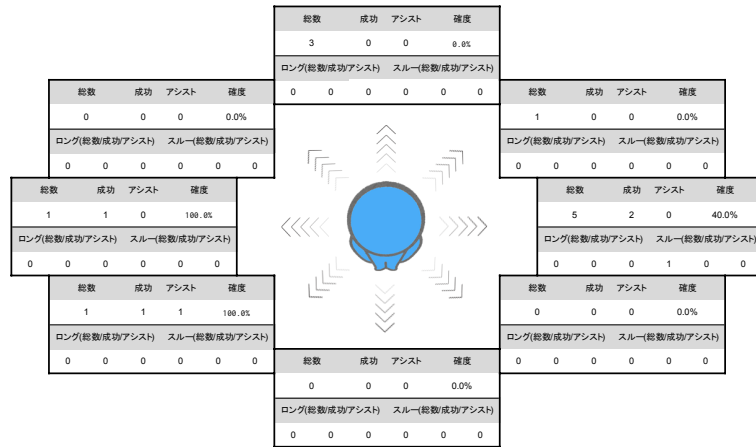
Name			
秋山 碧斗			
No.		Position	
7		FP	
In			Out
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	2	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	0
ペナ内	1	0	0
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
11	4	1	36.4%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	1	0	0
センタリング(総/アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

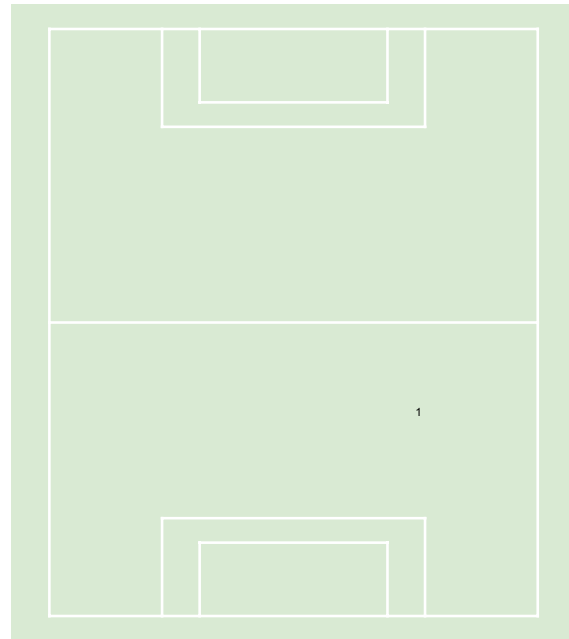
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
1	1	0	1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	1	50.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	6	2	33.3%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

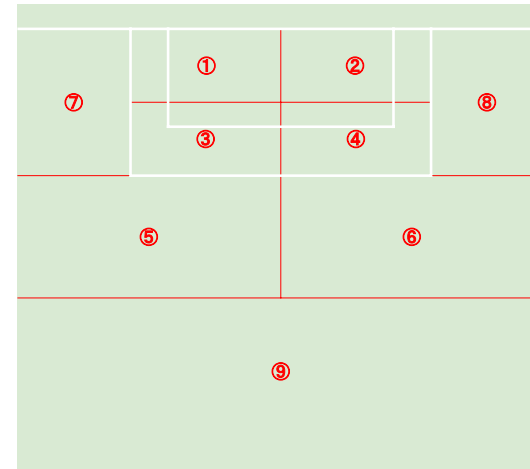
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

動画を通してみるとパス判断自体は速くなっているんだけど、やっぱり結果として36%という数字が出てしまうと精度が低いとは言わざるを得ないです。

試合中も味方から言われていましたが、ゴールキックやセットプレー時に集中を切ってしまうとチームの決まりを無視した意味のないポジショニングをしているシーンが多く見られたので、ボールが出ている時に頭を切らないように。

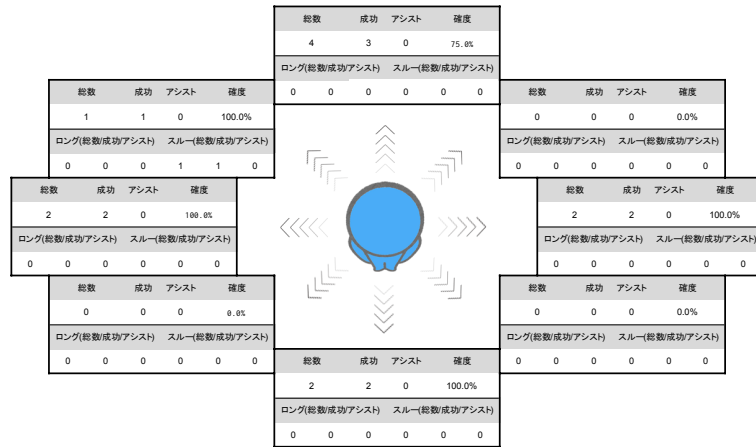
Name			
釣本慶次郎			
No.		Position	
		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	6	3	2
左	1	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	0	0
ペナ内	6	3	2
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
11	10	0	90.9%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

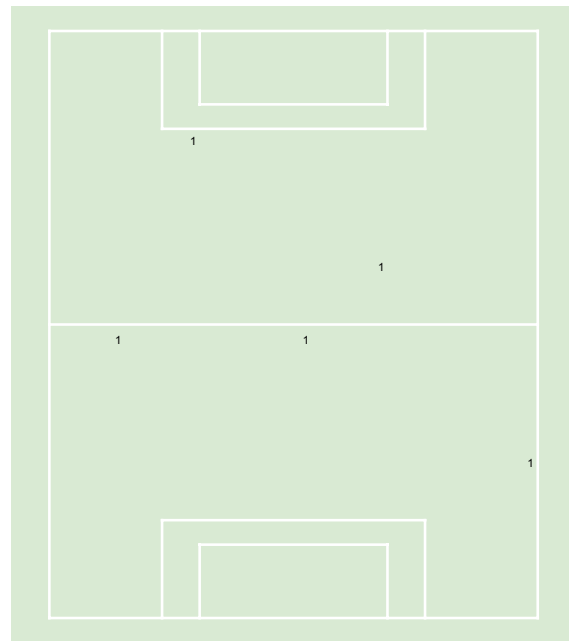
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
5	2	0	1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	1	33.3%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

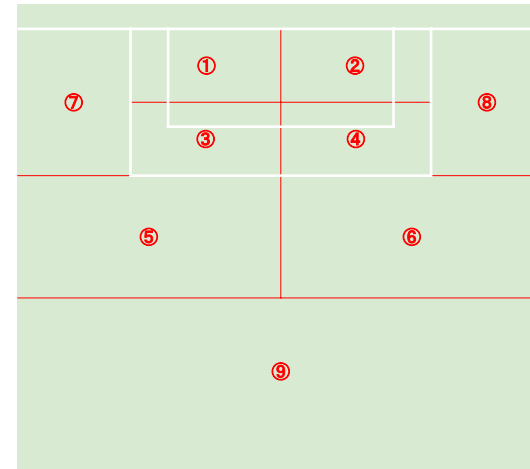
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
1		2 2 2
エリア4(総数/成功数/キゴール)		
左足	頭	右足
		2 1
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		2
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

フィニッシュまで持って行く回数は多々ゴールは素晴らしいですが、GKとの1対1のシーンとペナ外でフリーで振り抜いて滑ってこけたシーンの二本はいけたかなあとも思います。現段階ですでに大輔に次ぐ得点源にはなっているし、背負ってボールを守るプレーでは現状大輔にも優っているとも思っているののでいい意味で競い合って欲しいなと思います。

パスの精度も高く、初参戦の湊志郎と左サイドでのコンビネーションもゴールに迫っていてかなり頼もしくなったと思う試合でした。

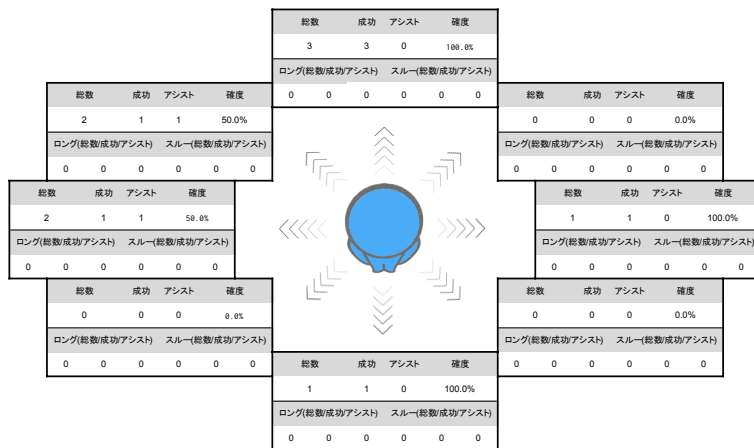
Name			
青木 凜志郎			
No.		Position	
		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	3	1	1
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	0	0
ペナ内	2	1	1
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
9	7	2	77.8%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

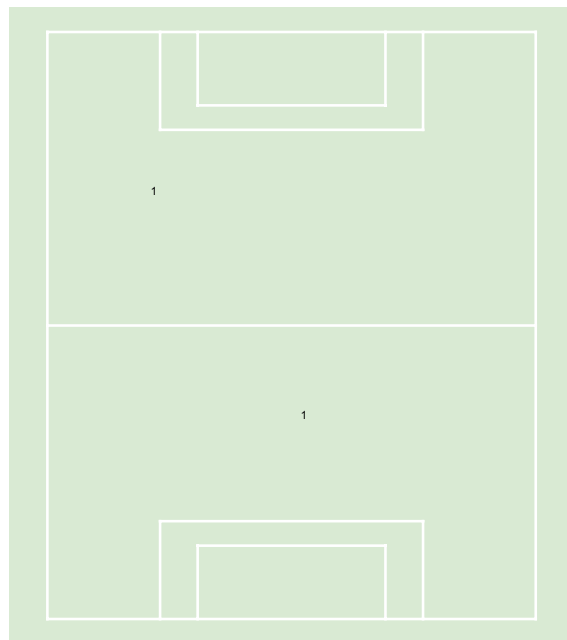
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
2	1	1	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	2	2	100.0%
ハスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

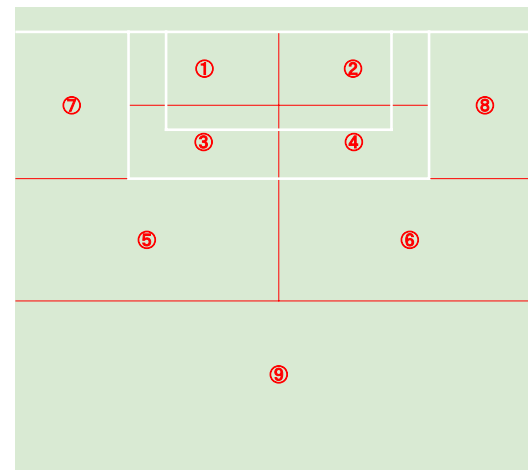
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1 1
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

初参戦での1ゴール2アシストの活躍は素晴らしい。
 トラップの置き所がよく、足元に収めるのか大きく流してスピードに乗るのかの判断が上手いように思います。

守備面でも、集中力が途切れることなく、慶次郎はその点で課題は観れたのですが集中力の課題はなしです。ポジショニングが高く相手のその選手にピッタリくっついてしまっ背後を走られるシーンが多いので、火曜日の練習でもやりましたが相手の底辺にはヒウオの選手に任せて背後をカバーすることを覚えていってください。

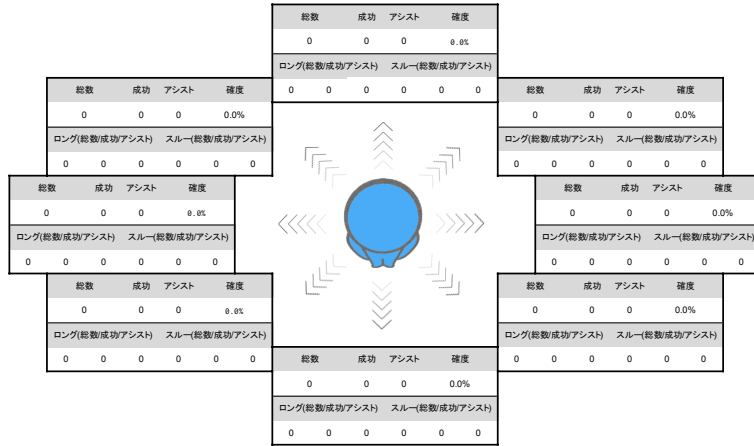
Name			
No.		Position	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

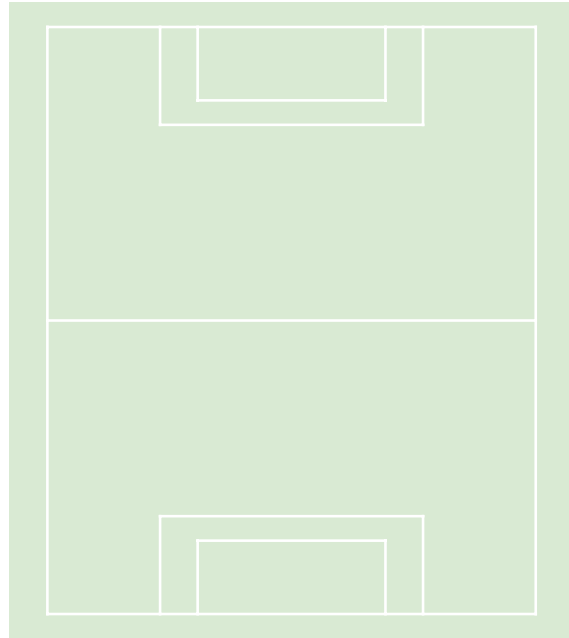
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

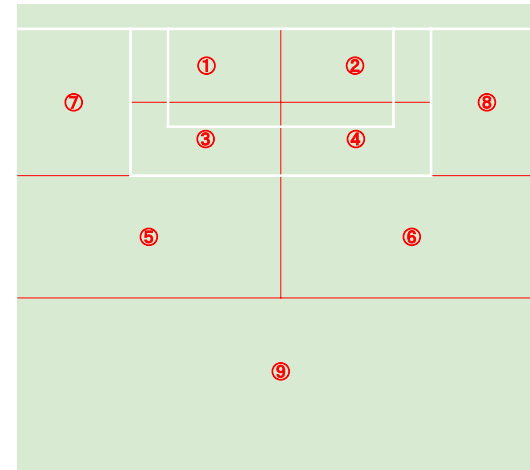
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

Name			
No.	Position		
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

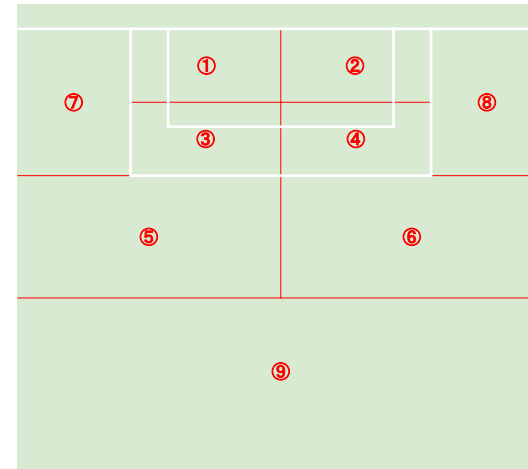
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

PASS

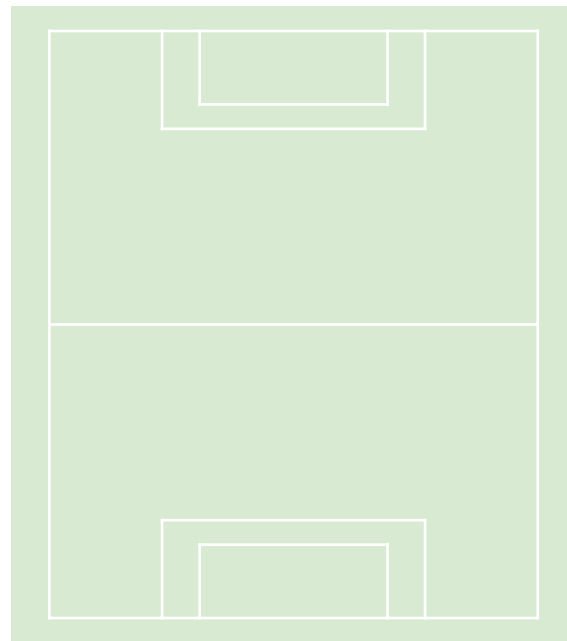
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0

SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア8(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

DRIBBLE AREA



COMMENT

Name			
No.		Position	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常		アーリー	
0	0	0	0

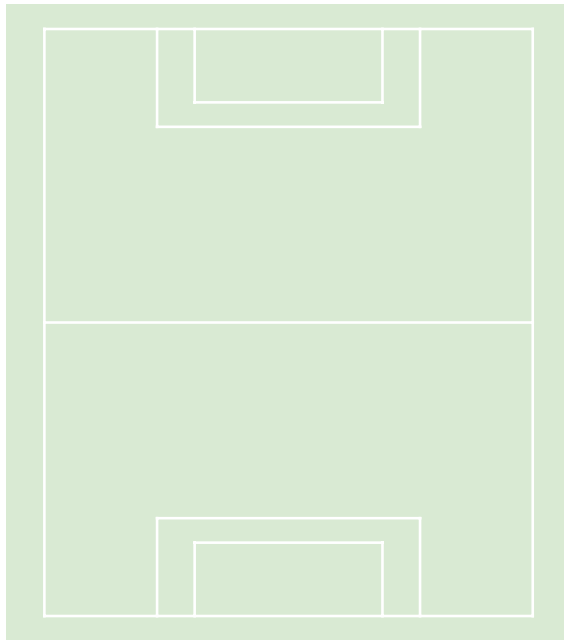
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
ハスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

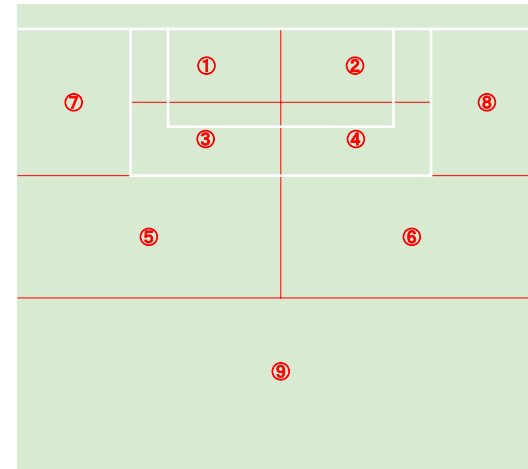
PASS

総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
0	0	0	0

DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/キヤッチ)			エリア9(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向	左方向	正面	右方向

エリア1(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア2(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア3(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア4(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア5(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア6(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア7(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向

COMMENT