





パス全方位(総/成功/アシスト%)		縦(総/成功/アシスト%)		右前方(総/成功/アシスト%)		右(総/成功/アシスト%)		右後方(総/成功/アシスト%)		後方(総/成功/アシスト%)		左後方(総/成功/アシスト%)		左(総/成功/アシスト%)		左前方(総/成功/アシスト%)		センタリング(総/アシスト)							
0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0		
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー				
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値	

Name	No.	Position	総シュート(総数/枠内/ゴール)				右足(総数/枠内/ゴール)				左足(総数/枠内/ゴール)				頭(総数/枠内/ゴール)				ドリブル		トラップミス							
			合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	総	成功	完遂							
			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
パス全方位(総/成功/アシスト%)			0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0	0	0
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー							
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値				



吹田フェノmeno	4	-	0	セリアスFC
得点者	アシスト			
林晴人	鈴木圭			
小嶋大輔	川上裕陽			
小嶋大輔				
小嶋大輔				

	吹田フェノmeno							セリアスFC							
	0-10	~20	~30	-	~40	~50	~60	シュート	0-10	~20	~30	-	~40	~50	~60
シュート	12							シュート	6						
CK								CK							
FK	1							FK							
PK								PK							
ゴール	4							ゴール							
ファール								ファール	1						
イエローC								イエローC							
レッドC								レッドC							
オフサイド								オフサイド							

Name			
鈴木圭			
No.	Position		
1	GK		
In	Out		
セーブ			
方向	被打数	成功数	キャッチ
右	0	0	0
左	0	0	0
正面	3	3	2
タイプ	被打数	成功数	キャッチ
ミドル	2	2	1
ペナ内	1	1	1
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
11	8	1	72.7%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
2	1	1	0	0	0
センタリング(総/アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

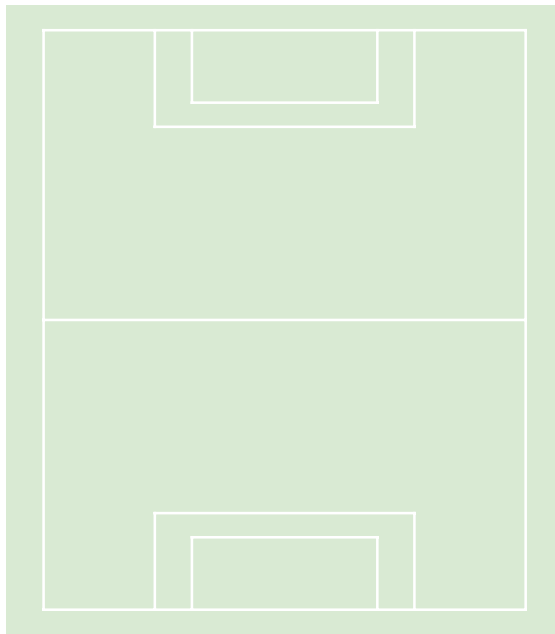
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

飛び出し			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%
競合い					
総数	成功数	確度			
0	0	0.0%			

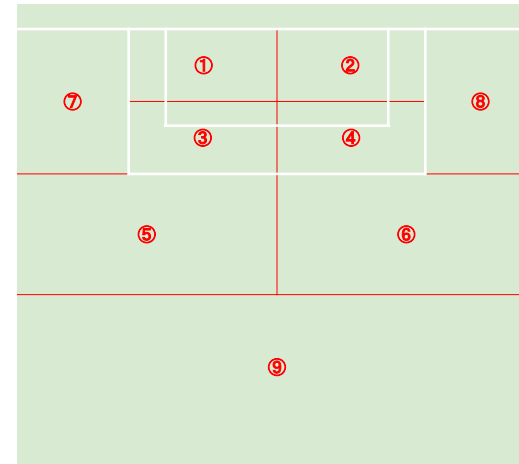
## PASS

総数	成功	アシスト	確度		
2	2	1	100.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
1	1	1	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
2	1	0	50.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
2	2	0	100.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
0	0	0	0.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
4	2	0	50.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
1	0	0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
1	1	0	100.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
0	0	0	0.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度		
0	0	0	0.0%		
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)			
0	0	0	0	0	0

## DRIBBLE AREA



## SAVE SHOOT



エリア8(総数/成功数/キャッチ)			エリア9(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向	左方向	正面	右方向
			1	1	1

エリア1(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
エリア2(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
エリア3(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
エリア4(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
	1	1	1
エリア5(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
	1	1	
エリア6(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	
	1	1	
エリア7(総数/成功数/キャッチ)			
左方向	正面	右方向	

## COMMENT

序盤のパスミスで危ない場面になりましたが、パスよりもその前のトラップが悪かったです。試合前にコーチと前に出すトラップを練習していましたが、あれは近くに相手選手がいない状況での話です。パスを受けたときに相手が寄せてくるなら、相手を避けられる位置へトラップするかダイレクトでキックしたほうが安全です。周りが安全で余裕があるときに、フィードキックするためのトラップをしましょう。全体の選手の位置を把握して判断してください。

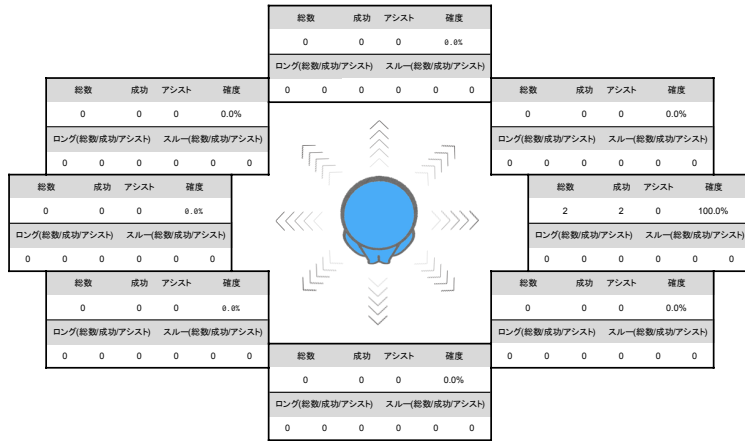
Name			
小嶋大輔			
No.		Position	
39		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	5	3	3
左	3	1	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	3	1	1
ペナ内	5	3	2
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
2	2	0	100.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
1	0	0	0

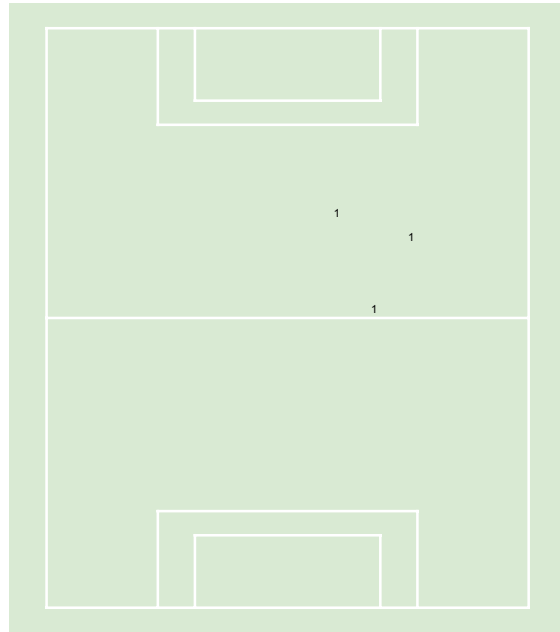
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
3	3	3		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

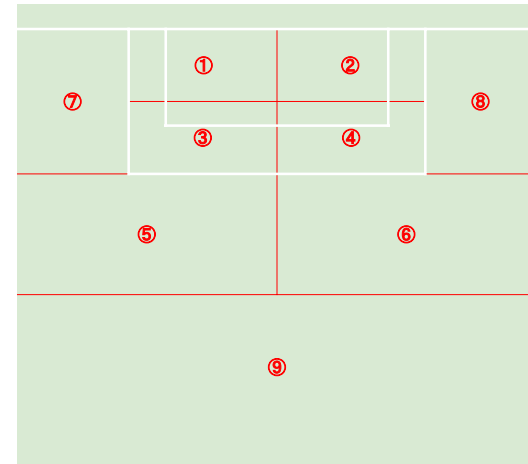
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア2(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア3(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
1	1			1	1
エリア4(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
				1	1
エリア5(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア6(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
				1	1
エリア7(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア8(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア9(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	

### COMMENT

こぼれ球を狙う意識も良く、勝負どころの1対1に勝って3得点と勝利に貢献しました。  
 試合後コーチも言っていました。点差が開いて気持ちに余裕が出たのか得点チャンスを逃していました。  
 リーグ戦で得失点を意識する必要があると共に、コート小さいフィットサルでは0から数分で逆転される可能性があります。  
 1つのチャンスを絶対決める意識を常に持ちましょう。



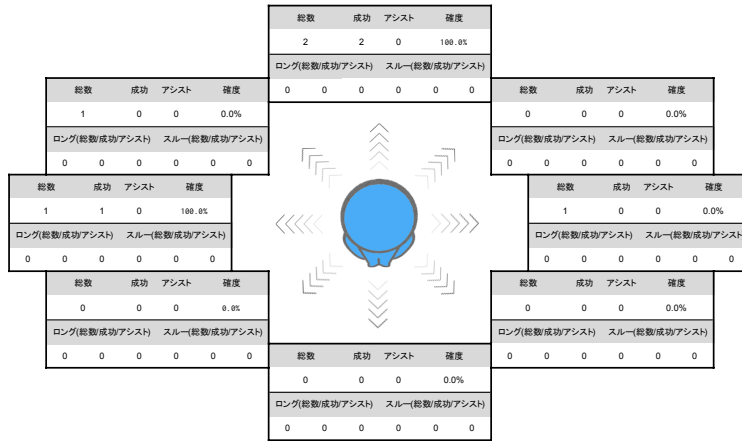
Name			
藤元 駿			
No.		Position	
17		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
5	3	0	60.0%
ロング(総成功アシスト)	スルーパス(両足)		
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

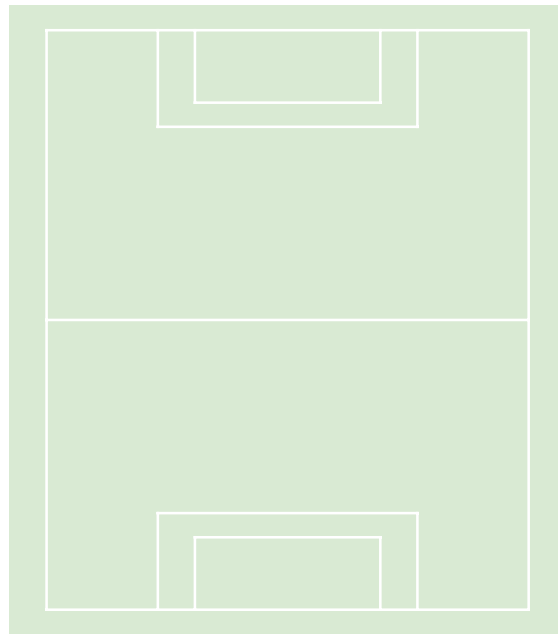
ドリブル			
総数	成功数	完遂数	トラップミス
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	2	2	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
3	3	100.0%	1	1	100.0%

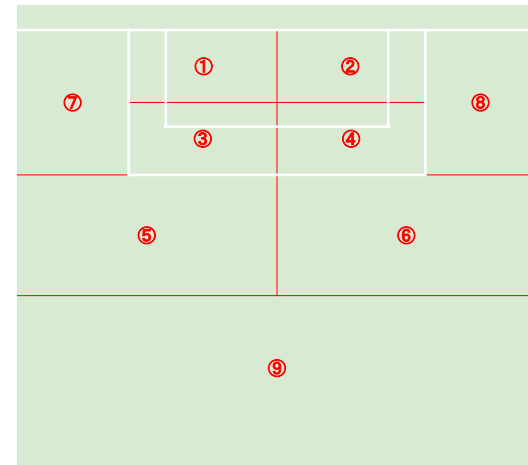
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

高い位置を取ってこない相手でもとでも守りやすく感じました。フェンメーノの動きが良くないときはこの試合の相手と同様高い位置を取りに行く選手がおらず自陣の狭いスペースでプレーして追い詰められてしまっています。比較的後方でプレーすることが多い駿も、味方の位置を見つつ自ら高い位置を取りに行く意識を持ってください。

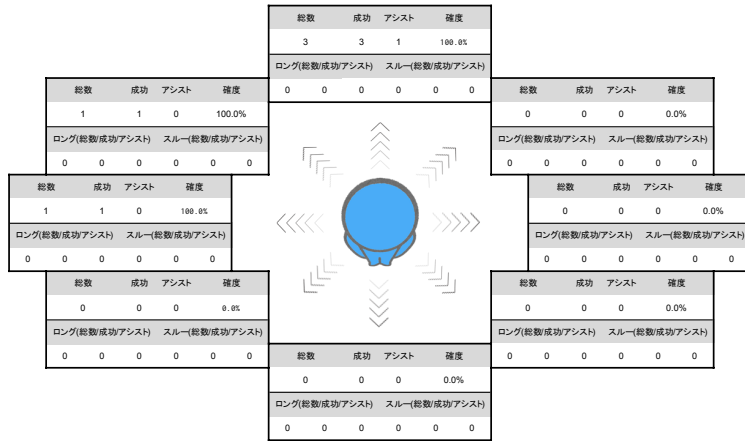
Name			
川上裕暉			
No.	Position		
11	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
5	5	1	100.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

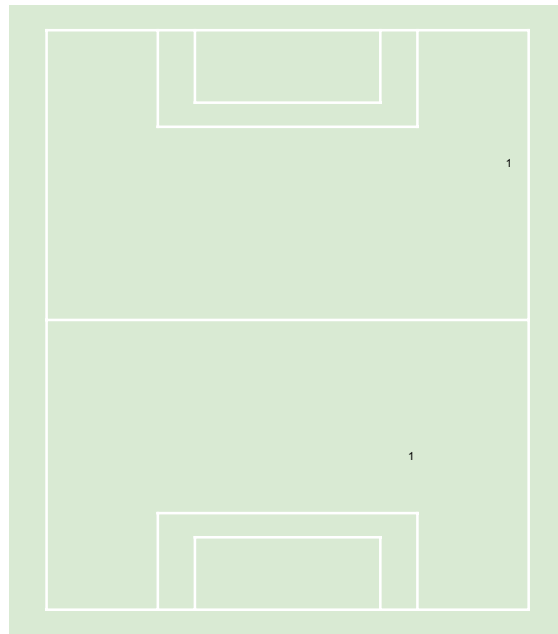
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		0
2	1	1		

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	1	33.3%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

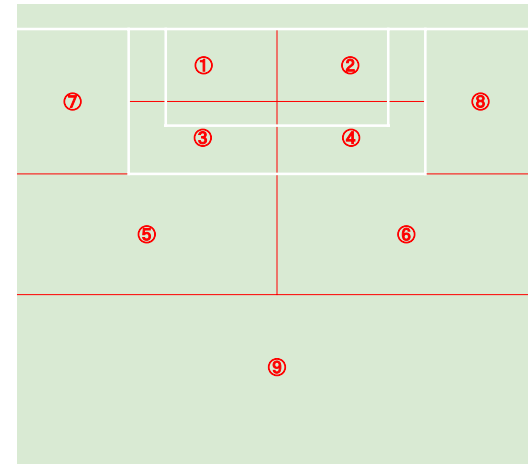
## PASS



## DRIBBLE AREA



## SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

## COMMENT

パスを出してから前に抜ける1歩目が遅いので、相手DFを置き去りにできずフリーでパスを受けることができません。前に抜ける際も、相手DFの裏で受ける意識が低く途中で止まることで味方が使えるスペースが小さくなってしまっています。前に抜けるときは大きく抜けて相手DFの背後を取り、相手を高い位置に引っ張ることで味方が使えるスペースを作ってあげることを意識してください。



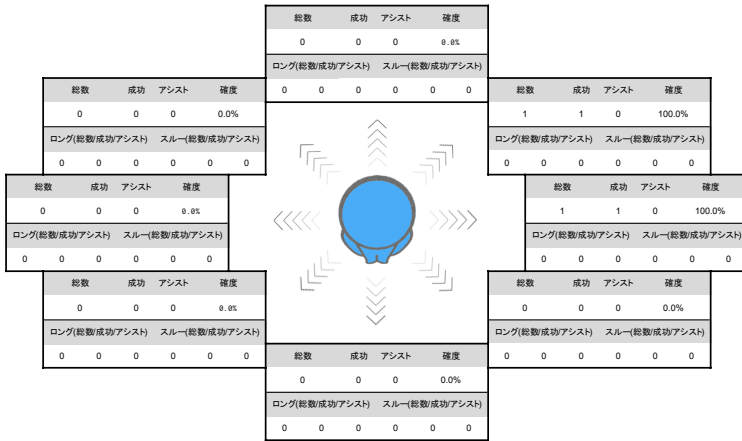
Name			
岡部 雄			
No.		Position	
10		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
2	2	0	100.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0		0	
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

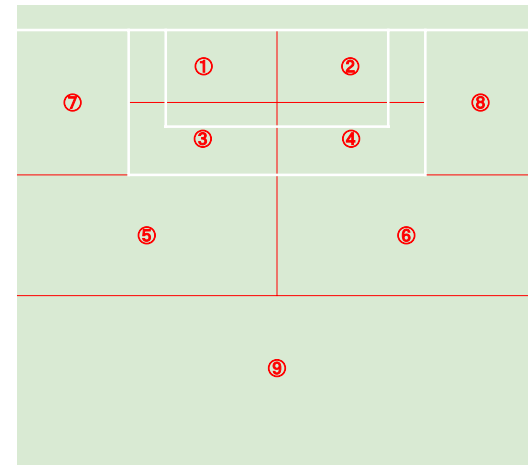
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
2	1	0		1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	2	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	0	0	0.0%

### PASS

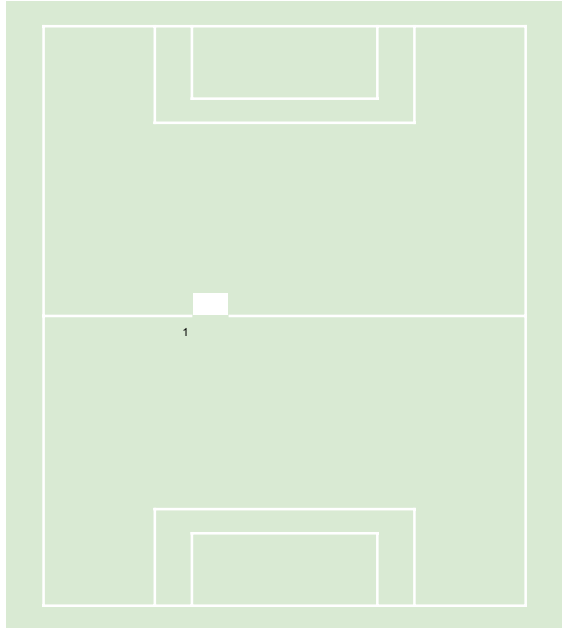


### SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア2(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア3(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア4(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア5(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア6(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア7(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア8(総数/成功数/ゴール)		エリア9(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	左足	頭	右足
					1

### DRIBBLE AREA



### COMMENT

ボールを持った際に頭が下がって前傾姿勢が強くなってしまいうため、視野が狭くなりドリブル・パス共に前へ前へと急いでしまっています。相手守備の準備が整っているときは落ち着いてパスを回し、前へ抜ける→カバーの動きを繰り返しつつ攻め込むチャンスを探しましょう。  
前に急ぐのがダメというわけではなく、何が何でも前へ行く意識だと相手にぶつかってしまい逆に不利な状況になってしまう場合があります。  
ボールを持った時の姿勢にまず注意して、胸を張り顔を下げ過ぎないように意識しましょう。

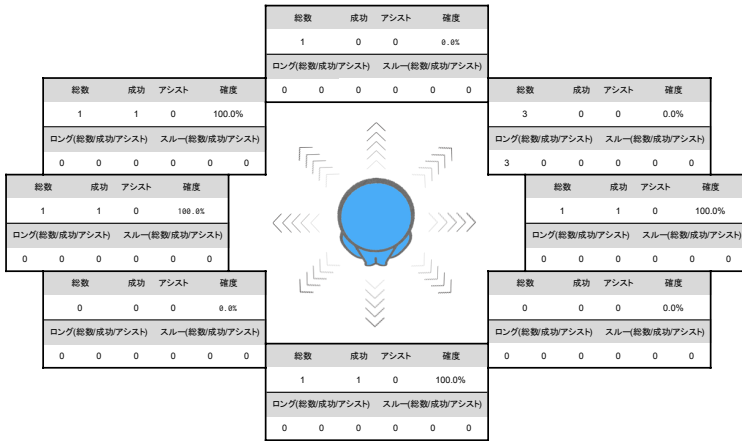
Name			
佐々木 裕弥			
No.	Position		
18	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
8	4	0	50.0%
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(両足)	
3	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

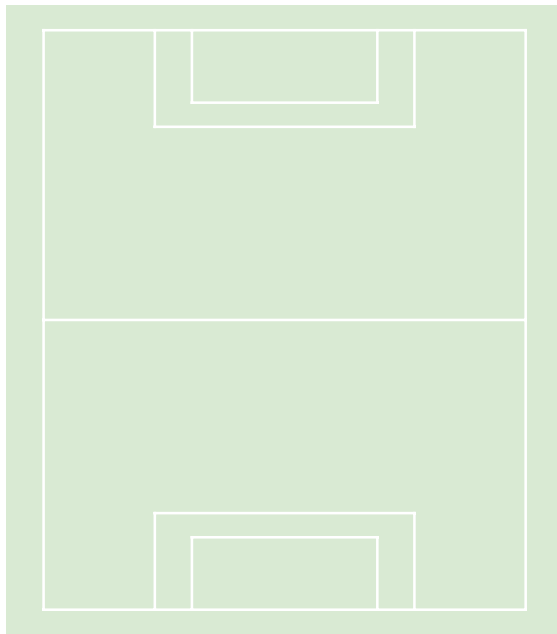
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		0
0	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	2	66.7%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

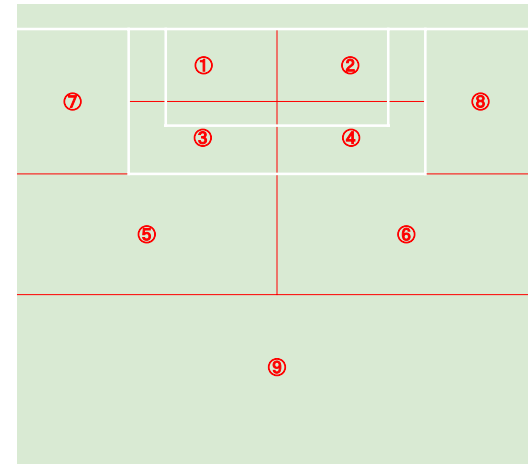
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
					1 1

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

ミドルシュートで大輔のゴールのきっかけを作ることができました。  
 相手キックオフ時にワイドに開き過ぎていた雄に内へ絞るよう指示していたのもグッド。  
 縦にスピードを上げて仕掛けてきた相手に対して、身体を入れることはできませんでしたが手で空いての身体を抑えてコースを変えることができていました。ボールに届かなくても相手を前に通さなければDFの勝ちです。この意識が高くなると相手のパス&ゴールに対する意識も良くなるので普段の対1の練習時から意識していきましょう。

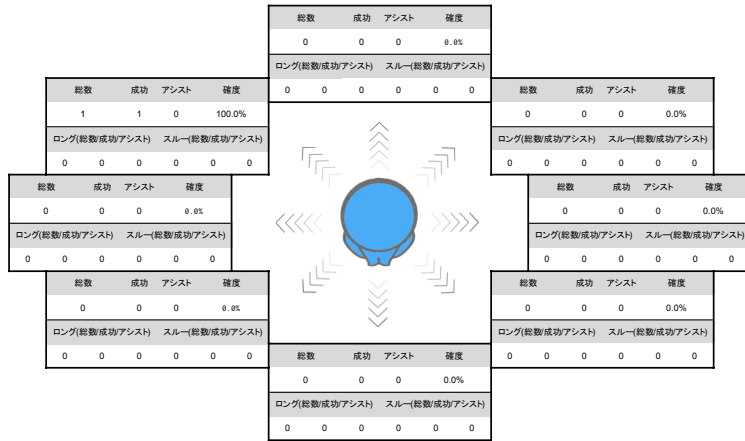
Name			
秋山碧斗			
No.	Position		
7	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
1	1	0	100.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

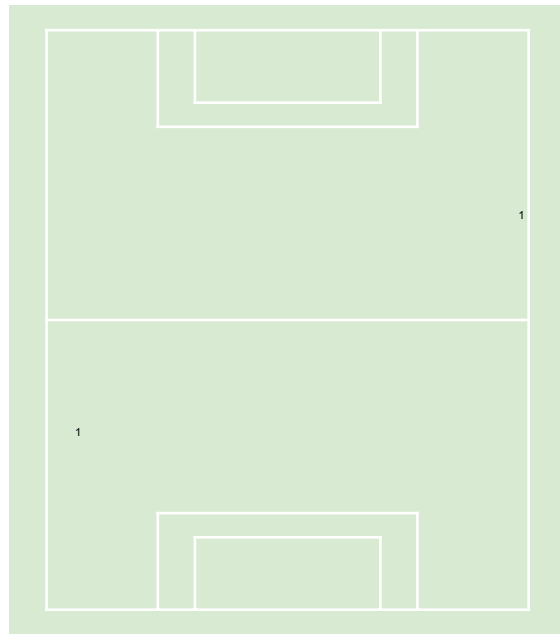
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
2	0	0	0	

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

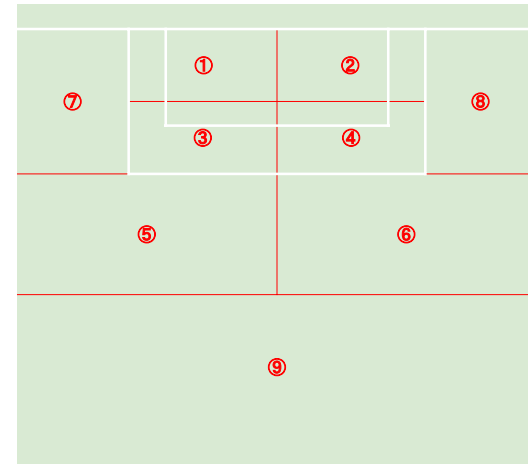
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

味方と2人で後ろ向きの相手に寄って行きましたが、通してはいけない自陣方向を守れていなかったためターンさ2対3の人数不利の局面を作ってしまった。相手との距離に関しても離れすぎていてプレスにもなっていません。1対1の練習で距離感が良くなってきているので、実践でも変わらず相手の身体を触れる距離でプレスできるように意識しましょう。

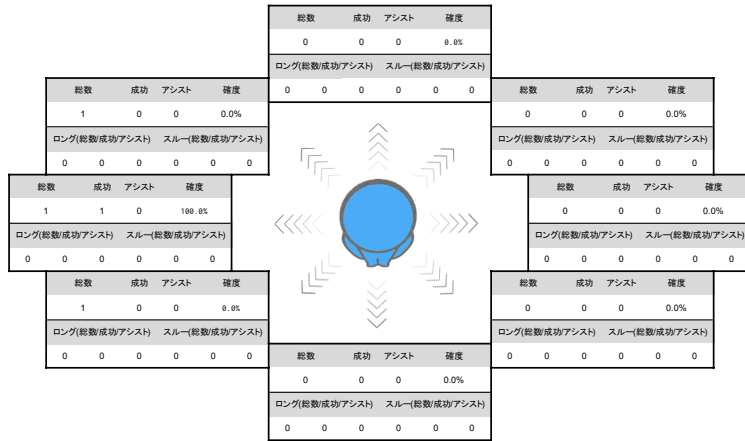
Name			
釣本慶次郎			
No.		Position	
		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
3	1	0	33.3%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

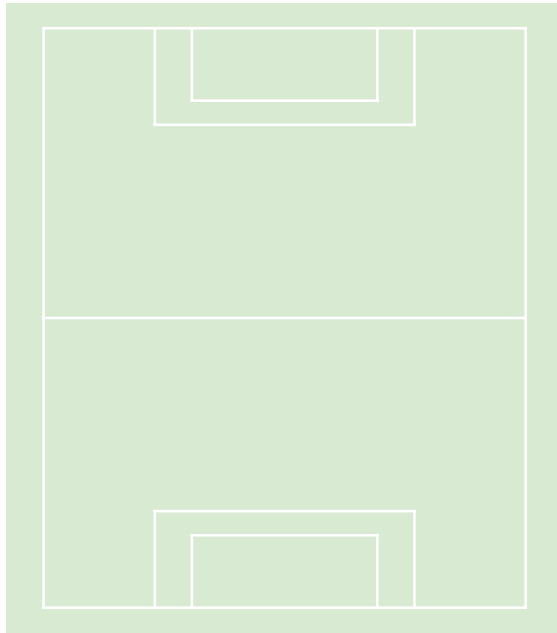
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
1	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	3	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

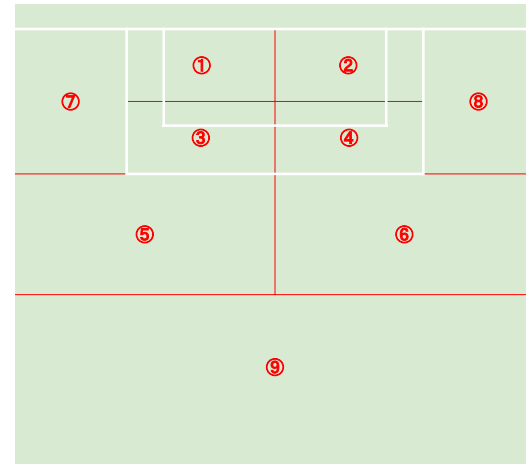
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)						エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足			

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/キゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

碧斗と同じく味方と2人で後ろ向きの相手に寄って行きましたが、通してはいけない自陣方向を守れていなかったのでターンさね対3の人数不利の局面を作ってしまいました。「俺縦切る」「縦オッケー」など、味方に対してどこを守っているかを声に出すことで簡単に防げるミスです。見方がわかっていると声に出して確認することを徹底しましょう。

自陣での迂闊なパスミスで大ピンチになりました。キーパーに戻すパスに関しても、コントロールしやすい緩いパスではなく、相手に奪われないために速いパスを徹底しましょう。ボールばかり見るのではなく顔を上げて全体を見ようとする意識は良かったです。