



Header row for player 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu) with jersey number 7 and position FP. The row contains 35 columns of zeros.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 4 2 0 50.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 1 1 0 100.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 1 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 釣本 慶次郎 (Tsukamoto Keisaku). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 1 1 0 1 1 0 0 0.

Summary statistics for player 釣本 慶次郎. Rows include: 1 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 1 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 0 0 0 0 0 0 0 0.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 0 0 0 0 0 0 0 0.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 0 0 0 0 0 0 0 0.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 0 0 0 0 0 0 0 0.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 0 0 0 0 0 0 0 0.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

Player profile for 柳山 穂斗 (Ryuzama Hoshu). Includes Name, No., Position (FP), and a table for 総シュート (総数/枠内ゴール) with columns for 合計, ミドル, ペナ内, and クロス. Total goals: 0 0 0 0 0 0 0 0.

Summary statistics for player 柳山 穂斗. Rows include: 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%, 0 0 0 0.0%. Includes a note: ※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値.

パス全方位(総/成功/アシスト%)		縦(総/成功/アシスト%)		右前方(総/成功/アシスト%)		右(総/成功/アシスト%)		右後方(総/成功/アシスト%)		後方(総/成功/アシスト%)		左後方(総/成功/アシスト%)		左(総/成功/アシスト%)		左前方(総/成功/アシスト%)		センタリング(総/アシスト)							
0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0				
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー				
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値	

Name	No.	Position	総シュート(総数/枠内/ゴール)				右足(総数/枠内/ゴール)				左足(総数/枠内/ゴール)				頭(総数/枠内/ゴール)				ドリブル		トラップミス			
			合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	総	成功	完遂			
			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

パス全方位(総/成功/アシスト%)		縦(総/成功/アシスト%)		右前方(総/成功/アシスト%)		右(総/成功/アシスト%)		右後方(総/成功/アシスト%)		後方(総/成功/アシスト%)		左後方(総/成功/アシスト%)		左(総/成功/アシスト%)		左前方(総/成功/アシスト%)		センタリング(総/アシスト)							
0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0				
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー				
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値	



吹田フェノmeno	1	-	3	エルバFC
得点者	小嶋大輔			
アシスト	脳元駿			

	吹田フェノmeno							エルバFC						
	0-10	~20	~30	-	~40	~50	~60	0-10	~20	~30	-	~40	~50	~60
シュート	5							11						
CK	1							1						
FK														
PK														
ゴール	1							3						
ファール														
イエローC														
レッドC														
オフサイド														

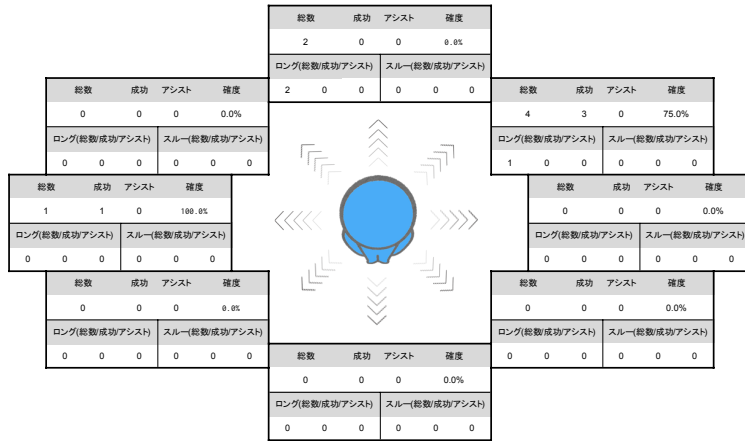
Name			
鈴木圭			
No.		Position	
1		GK	
In		Out	
セーブ			
方向	被打数	成功数	キャッチ
右	3	1	0
左	0	0	0
正面	3	3	1
タイプ	被打数	成功数	キャッチ
ミドル	4	3	1
ペナ内	2	1	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
7	4	0	57.1%
ロング(総数/成功/アシスト)		スルー(総数/成功/アシスト)	
3	0	0	0
センタリング(総/アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

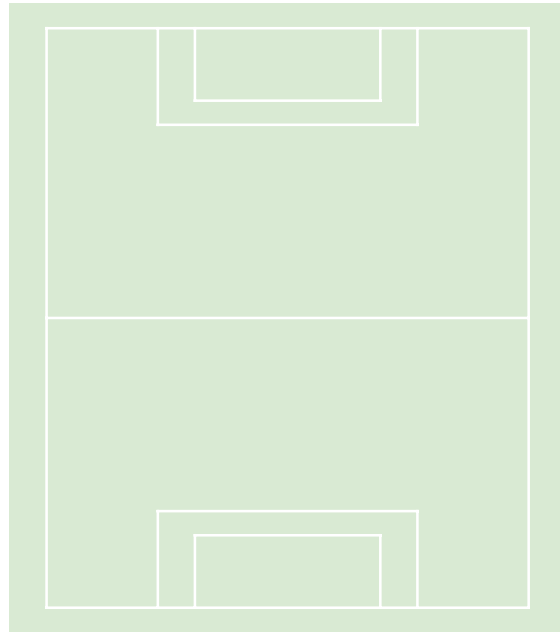
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

飛び出し			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%
競合い					
総数	成功数	確度			
0	0	0.0%			

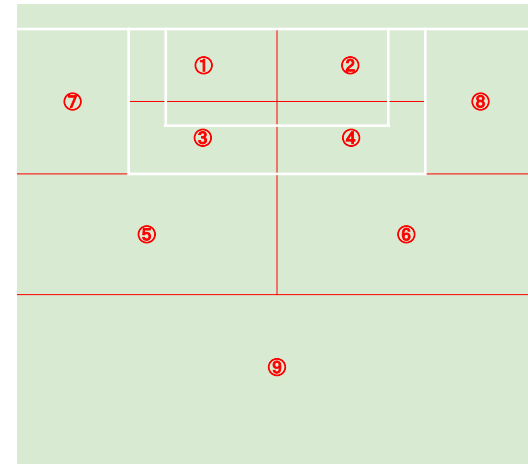
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SAVE SHOOT



エリア1(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア2(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア3(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア4(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
	1	1
エリア5(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア6(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
	2	2
エリア7(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア8(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア9(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
		1

### COMMENT

相手との1対1になる前に速い判断で距離を詰めてピンチを防いでいました。  
ミドルシュートに対して、しっかりボールに反応して強く出てきましたが、シュートを撃たれる前に後ろへ姿勢を崩してしまい失点する場面もあります。もう少し前に体重を残し、体勢を崩さずボールに反応できるようにしましょう。

晴人からのバックパスを受けて、相手がプレスに来たところで晴人にパスを通しましたが、パスが緩いせいで晴人がトラップした時には圭に来ていた相手選手が晴人にプレスしていました。  
このパスが速いボールを出せていれば晴人はトラップで前に抜けで対3の状態を作る場面でした。  
逆にプレスを受けて奪われたらピンチになるという場面になったのでそこを注意して速いパスを徹底しましょう。

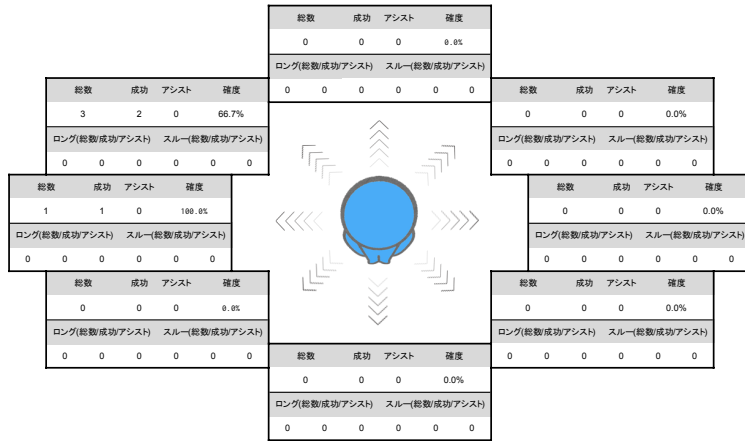
Name			
小嶋大輔			
No.	Position		
39	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	3	1	1
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	0	0
ペナ内	2	1	1
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
4	3	0	75.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

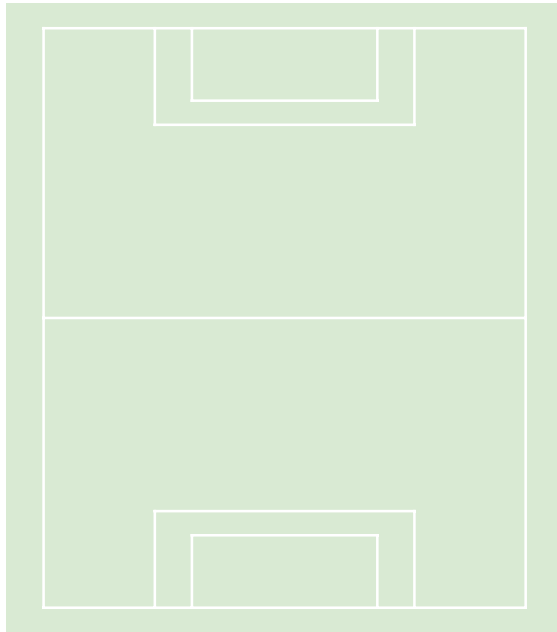
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	2	2	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	0	0.0%	0	0	0.0%

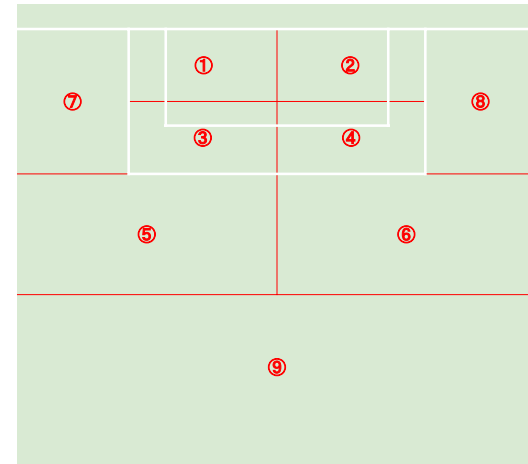
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
		1			

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1 1
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

縦パスを受ける際、棒立ちでボールを待っているのが簡単インターセプトされています。縦パスを受ける際にしっかり相手に身体を当てて背負うことでまずボールを収めてください。

ボールを奪われた後の切り替えが遅く集中できていませんでした。試合の中で切り替えが早いときと遅いときの差が大きく見られます。そのムラを無くしていきましょう。

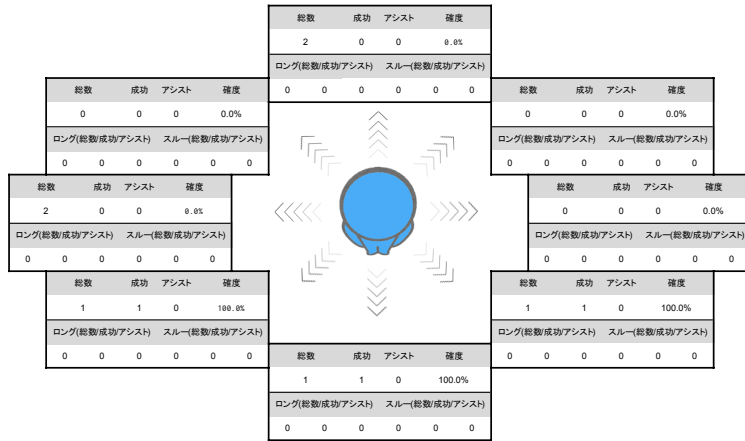
Name			
林晴人			
No.	Position		
8	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
7	3	0	42.9%
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(両)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

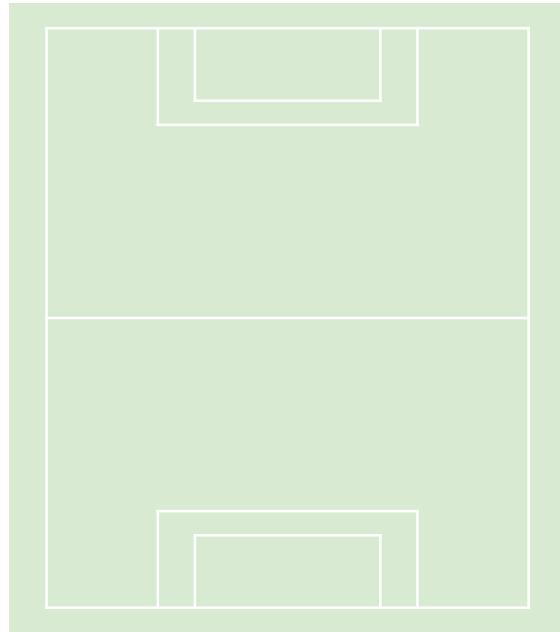
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
0	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

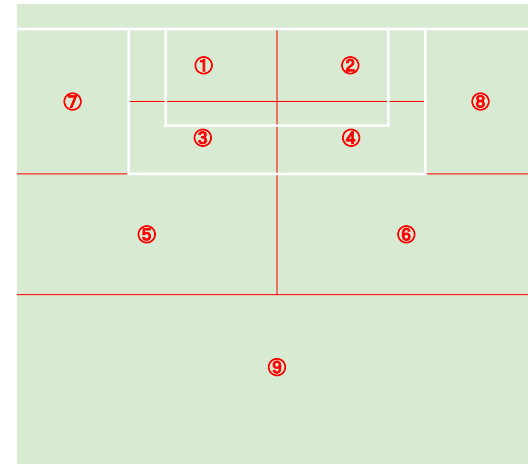
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

序盤、駿の縦パスを良い場所で受けて2対1の局面を作れましたがラストパスが失敗し、得点チャンスを逃してしまいました。試合全体を通して高い位置を取る意識が高く要求できていたので、肝心のパスが通ればこの試合に勝つ可能性もあります。周りを見る余裕が出てきたので、プレーにも余裕が生まれていますが、ここぞというときに慌てて失敗することが多々あります。焦らず落ち着いてパス精度を高めていきましょう。

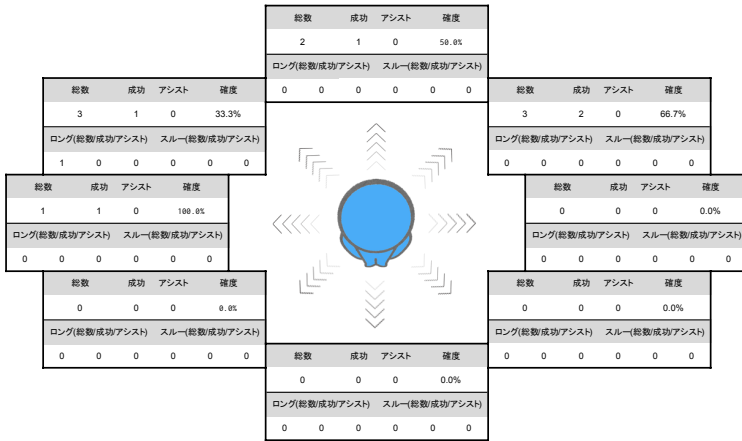
Name			
藤元 駿			
No.		Position	
17		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
9	5	0	55.6%
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(同左)	
1	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

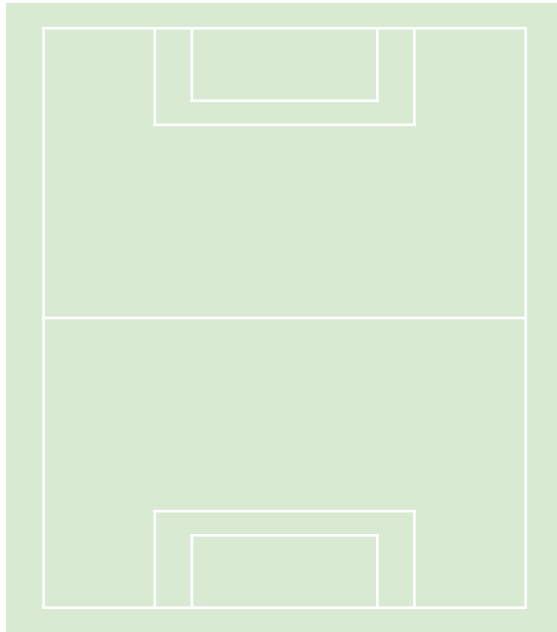
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
0	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	0	0	0.0%

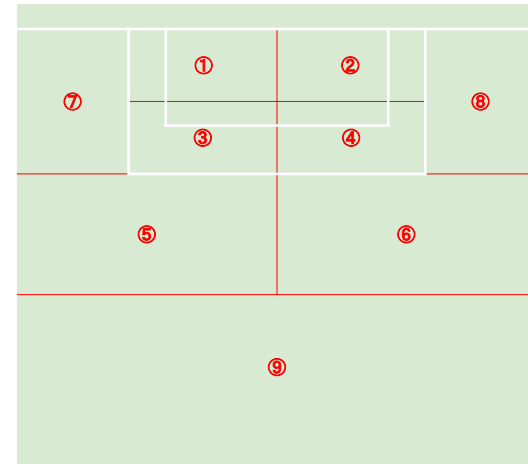
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア8(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

カウンターチャンスを逃さず前にしっかり進んだことで1対1のチャンスを作れました。後方で様子を伺う傾向がありますが良い判断で前に上がられました。シュートを決めなかったですがこぼれ球がゴールに繋がりました。

縦パスを受ける際、背後にいる相手を抑えることが出来ていないので、トラップ際を狙われています。相手を背負わず後ろに下がりながらパスを受けると、バックパスを出した先にプレスが届いてしまう可能性も上がってしまいます。自分から身体を相手に寄せて、相手を背負うことでまずボールを守る体制を作ること意識しましょう。

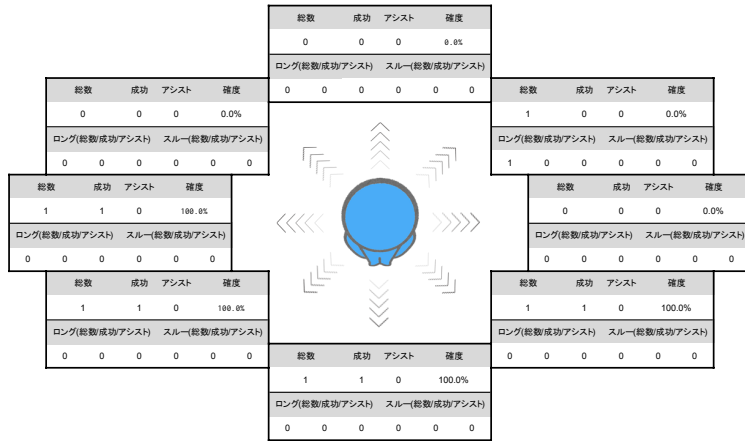
Name			
川上裕陽			
No.	Position		
11	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
5	4	0	80.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
1	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

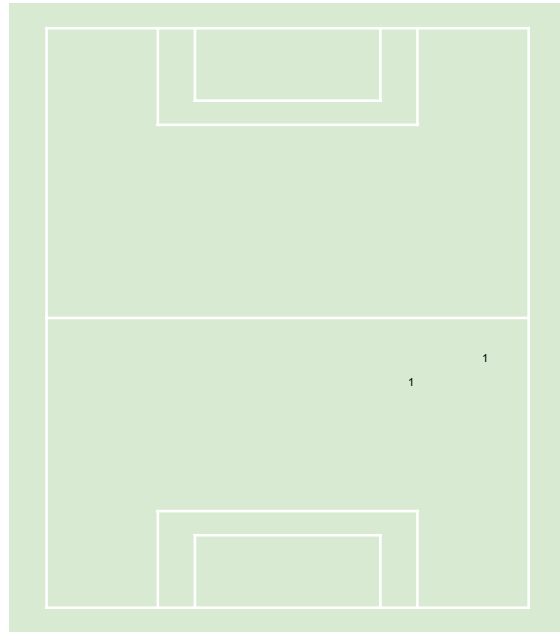
ドリブル			
総数	成功数	完遂数	トラップミス
2	2	2	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

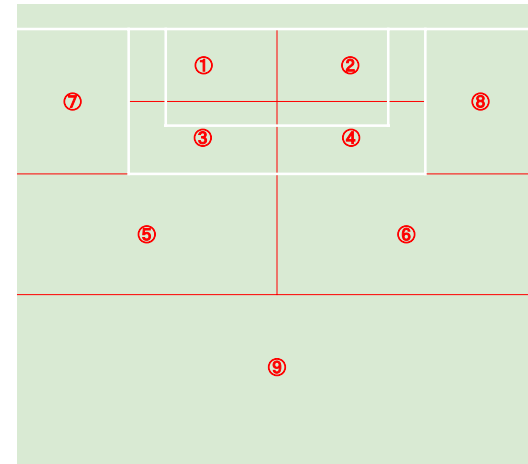
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア8(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

2試合目同様、動作の切り替え時の1歩目がジョギングなので、それで間に合わない場面が見られました。マークを捕まえようとする意識は見られたので後はその動き出しを早くすることが課題です。



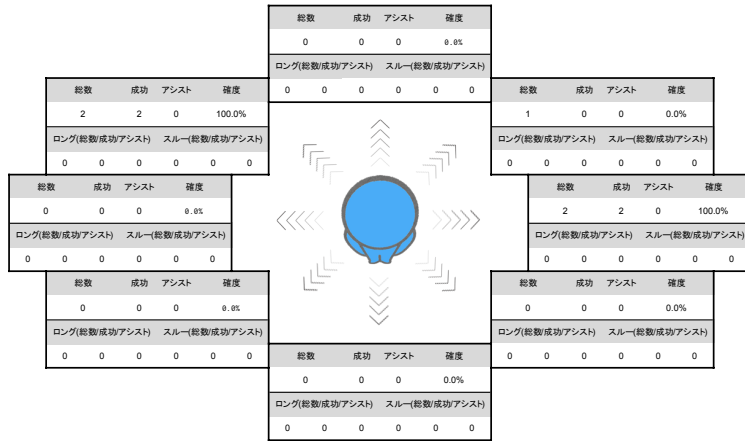
Name			
岡部 雄			
No.		Position	
10		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
5	4	0	80.0%
ロング(総成功アシスト)	スルー(パス同左)		
0	0	0	0
セントリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
1	0	0	0

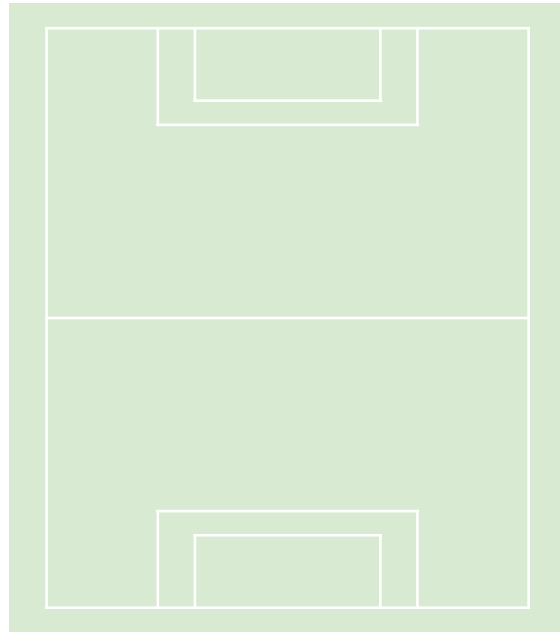
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	2	2	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

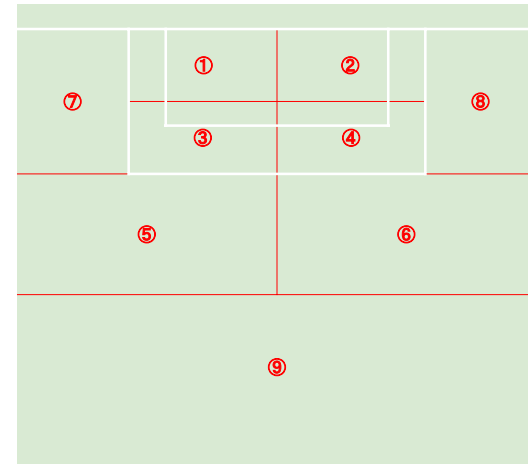
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

インターセプトを狙う意識が強すぎて、自分のマークを放ってしまう場面が良く見られます。味方が対応すべきところへもボールにつられて雄自身が寄って行ってしまうのでフリーの選手が出来てしまっています。味方に対応するよう指示を出し、自分のマークを離さない判断が必要です。

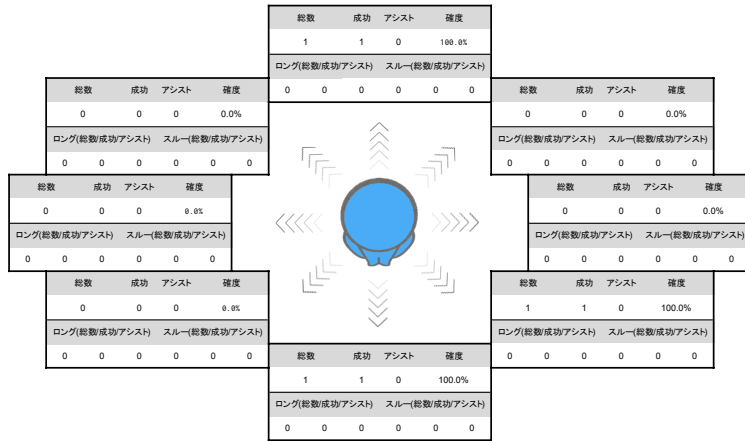
Name			
佐々木 裕弥			
No.	Position		
18	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
3	3	0	100.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

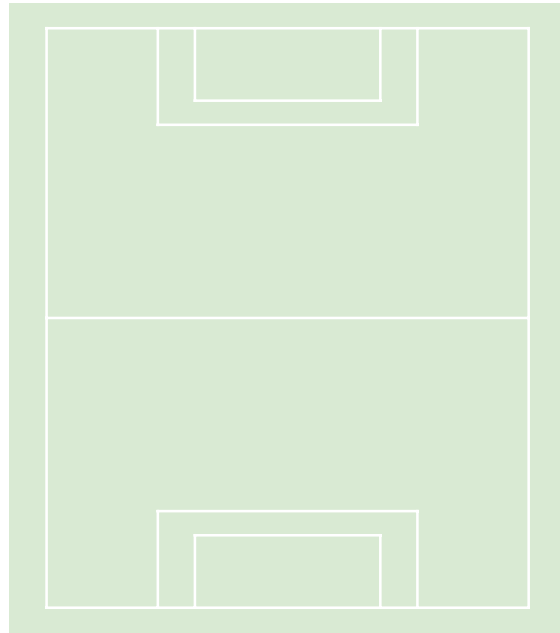
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
0	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

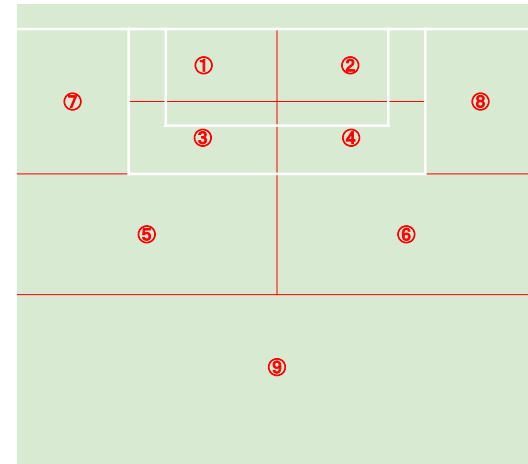
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア2(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア3(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア4(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア5(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア6(総数/成功数/ゴール)					
左足	頭	右足			
エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

### COMMENT

右サイドの味方リスタート時に、晴人が逆サイドから横パスを受けにスライドすることで相手マークも引っ張られたので左サイドに大きいスペースが出来ていました。そういう場面でスペースに走りこみパスを受ける意識を持っておきましょう。フィールドの味方全員の動きを見る意識を持てればスペースが見つかります。

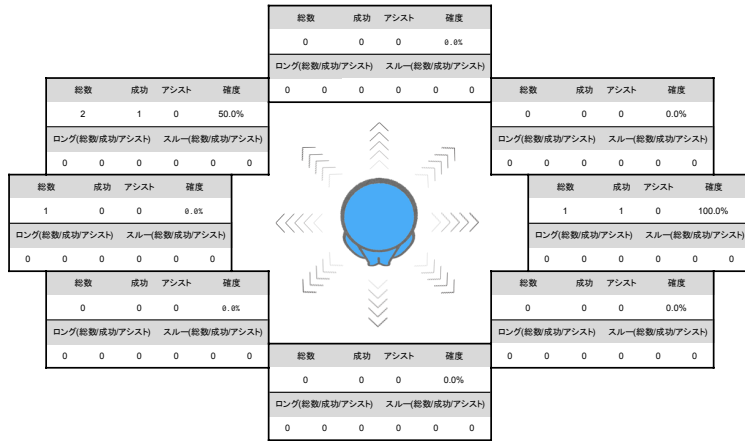
Name			
秋山碧斗			
No.	Position		
7	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
4	2	0	50.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

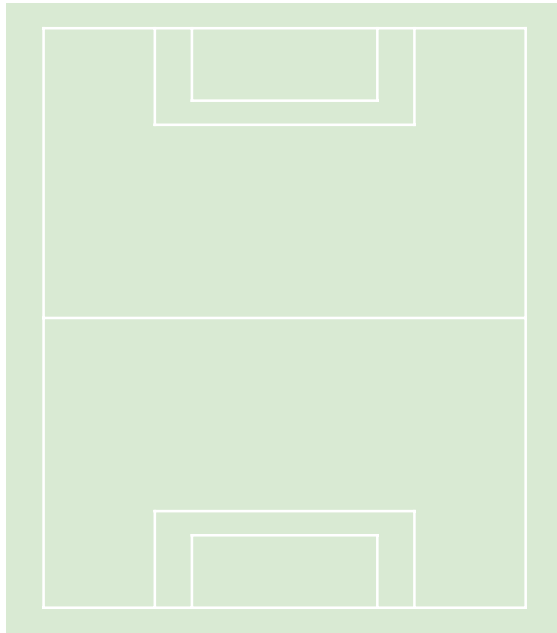
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

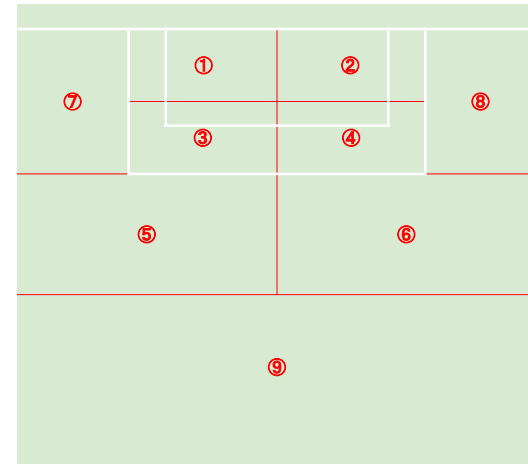
## PASS



## DRIBBLE AREA



## SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

## COMMENT

自分のマークについていくことをしっかり意識できていました。味方が交わされた際にカバーに入ったところを元々のマークにパスを出されて失点していましたが、この場面ではボールを持った相手に対応しに行く判断は良かったです。自分がマークしていた選手へのパスコースを切りながらプレスに行けると対処できる可能性がより高くなります。

高い位置でパスを要求することでロングパスを引き出していました。もう少しの所で合わずシュートまで行けなかったため、そこからのゴールを奪うことを目標にしましょう。ファー詰めに来る味方を使うか直接ゴールを狙うかを、その状況でより得点できる可能性が高いと思う判断をしましょう。判断までに時間がかかって相手に潰されないよう注意して。

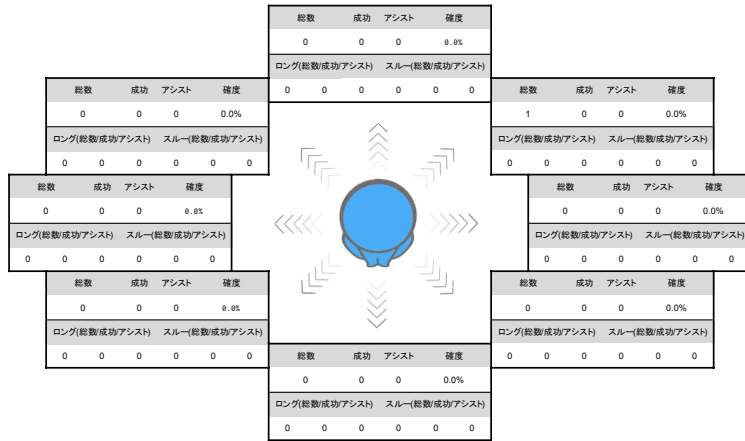
Name			
釣本慶次郎			
No.	Position		
	FP		
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	1	1	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
1	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(同左)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

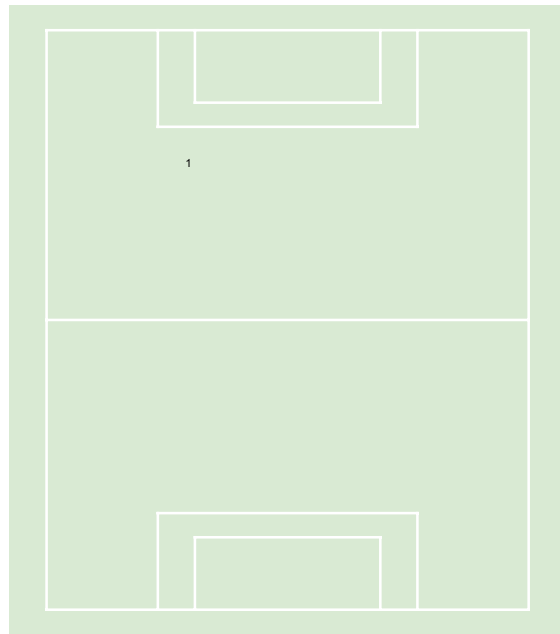
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
1	1	1		1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	1	1	100.0%

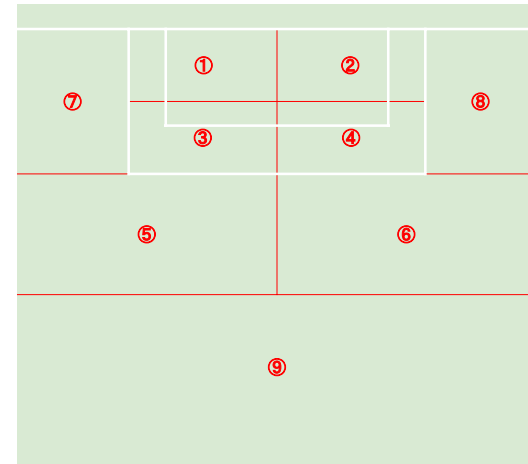
### PASS



### DRIBBLE AREA



### SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)						エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足			

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
1	1	
エリア4(総数/成功数/キゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

### COMMENT

一度は相手にドリブルで交わされましたが、抜かれても相手に食らいついてプレッシャーを与えることが相手のシュートミスに繋がりました。対角へのフィードキックは高さが足りず相手に引っ掛けてしまいカウンターを受けてしまいました。練習時にも伝えましたが、対角のパスが小さくなって前向きの相手に奪われると一気に不利な状況になってしまいます。DFの頭を超えさえすれば味方に合わなくてもカウンターを受けることはありません。味方にピンポイントで合わせるというより相手DFに引っ掛からないようなキックをイメージして練習して行きましょう。