

パス全方位(総/成功/アシスト%)		縦(総/成功/アシスト%)		右前方(総/成功/アシスト%)		右(総/成功/アシスト%)		右後方(総/成功/アシスト%)		後方(総/成功/アシスト%)		左後方(総/成功/アシスト%)		左(総/成功/アシスト%)		左前方(総/成功/アシスト%)		センタリング(総/アシスト)													
0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0	0	0.0%	0	0										
ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	ロング(総/成功/アシスト)	スルーパス(同左)	通常	アーリー										
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0										
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値							
Name	No.	Position	総シュート(総数/枠内/ゴール)				右足(総数/枠内/ゴール)				左足(総数/枠内/ゴール)				頭(総数/枠内/ゴール)				ドリブル		トラップミス										
			合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	合計	ミドル	ペナ内	クロス	総	成功	完遂	0									
0	0	0	0	0	0	0.0%	0	0	0	0	0.0%	0	0	0	0	0.0%	0	0	0	0	0.0%	0	0	0	0	0.0%	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
インターセプト(総/成功%)	0	0	0.0%	クリア(総/成功%)	0	0	0.0%	競合い(総/成功%)	0	0	0.0%	タックル(総/成功%)	0	0	0.0%	パスブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	シュートブロック(総/成功%)	0	0	0.0%	※赤字はチーム内最高値 ※青字はチーム内最低値							

スターティング

吹田フェノメノ	0	-	16	エスタボン
---------	---	---	----	-------

得点者	アシスト

	吹田フェノメノ							エスタボン						
	0-10	~20	~30	-	~40	~50	~60	0-10	~20	~30	-	~40	~50	~60
シュート	8	3			5	3	シュート	7	6			2	5	
CK	4				1		CK	2	2					
FK							FK							
PK							PK							
ゴール							ゴール	5	3			1	7	
ファール							ファール							
イエローC							イエローC							
レッドC							レッドC							
オフサイド							オフサイド							

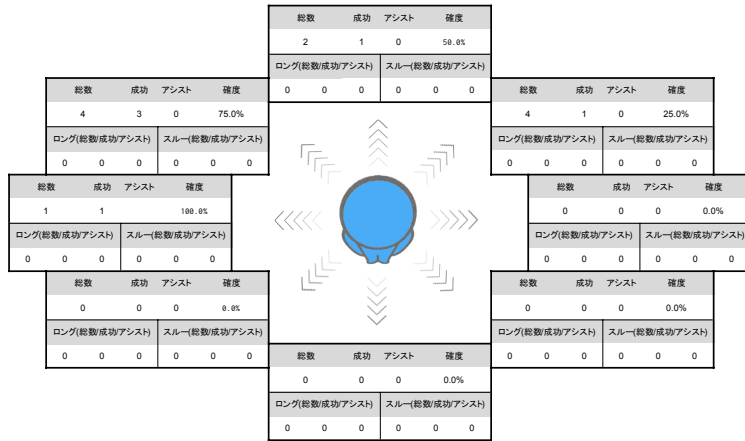
Name			
鈴木圭			
No.	Position		
1	GK		
In	Out		
セーブ			
方向	被打数	成功数	キャッチ
右	8	1	1
左	6	2	1
正面	2	0	0
タイプ	被打数	成功数	キャッチ
ミドル	9	2	1
ペナ内	5	0	0
クロス	2	1	1

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
11	6	0	54.5%
ロング(総成功アシスト)		スルー(パス同左)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

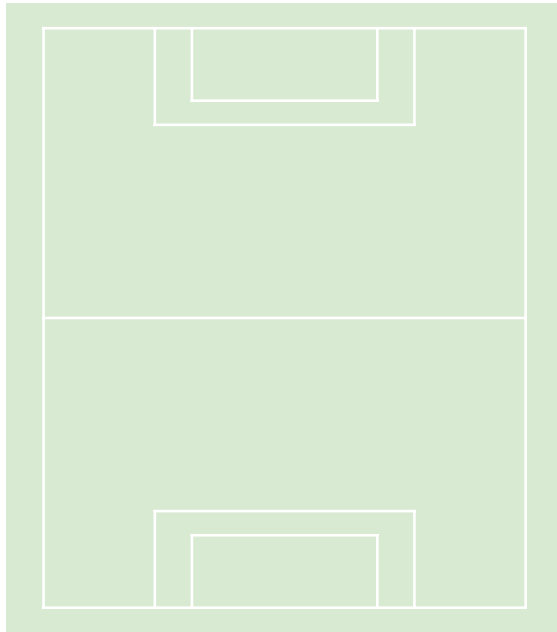
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完達数	0
0	0	0	0

飛び出し			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い					
総数	成功数	確度			
0	0	0.0%			

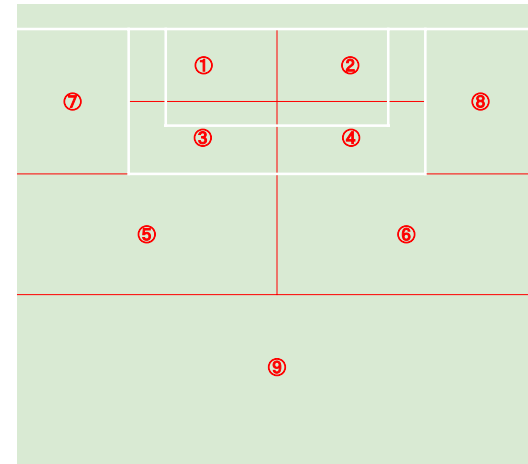
PASS



DRIBBLE AREA



SAVE SHOOT



エリア8(総数/成功数/キャッチ)			エリア9(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向	左方向	正面	右方向

エリア1(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア2(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア3(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
1	1	1
エリア4(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
	2	
エリア5(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
2	1	1
エリア6(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
1		4
エリア7(総数/成功数/キャッチ)		
左方向	正面	右方向
	1	

COMMENT

気持ちは分からないでもないけど、一試合目を受けて切れてしまっている部分が多くありました。内容的には攻撃に転じる時間が長くなり良くなっただけに、「圭が試合目の内容で守れていたら」と思ってしまうシーンがありました。

1試合目同様サイドからのドリに対して最初はニアを切っていたはずなのに、今まさにシュートを打つ一番ニアに立ってないといけない時に中に入ってしまうニアにインサイドで転がされる失点がありました。ここは徹底して下さい。

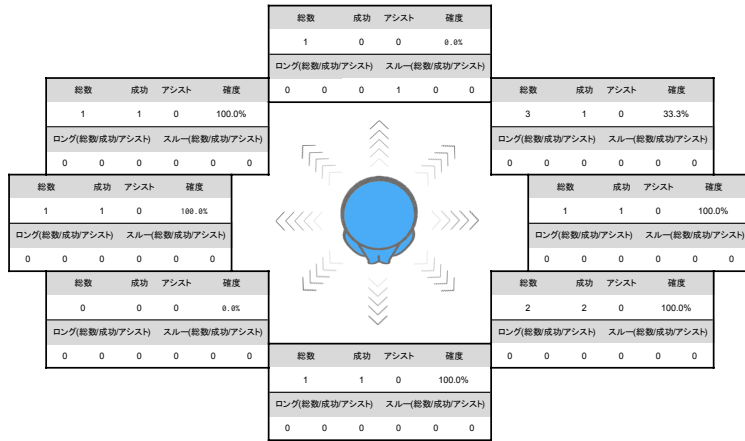
Name			
小嶋大輔			
No.		Position	
39		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	6	2	0
左	3	3	0
頭	1	1	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	6	3	0
ペナ内	4	3	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
10	7	0	70.0%
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(両足)	
0	0	1	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

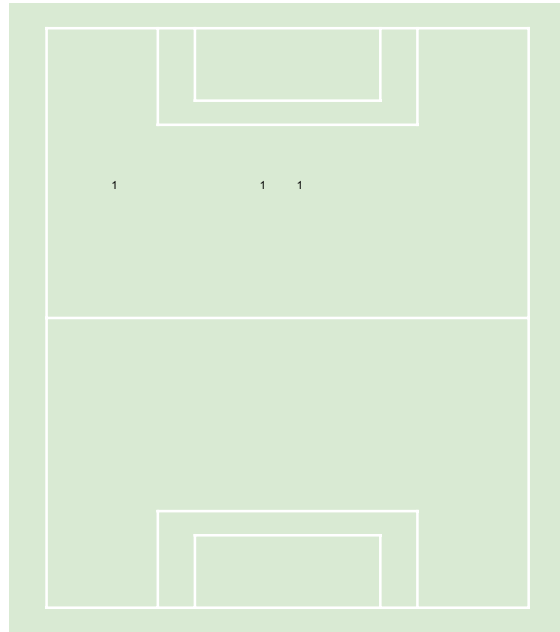
ドリブル			
総数	成功数	完遂数	トラップミス
3	1	1	1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	8	7	87.5%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	1	1	100.0%

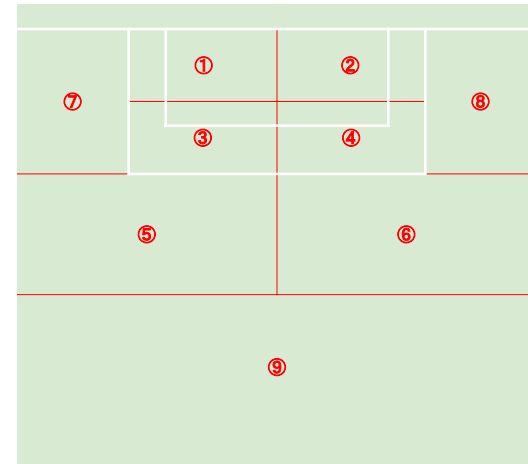
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア9(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	

エリア1(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア2(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア3(総数/成功数/ゴール)					
左足	1	1	1	1	3
右足					1
エリア4(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア5(総数/成功数/ゴール)					
左足	2	2		右足	
エリア6(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	3
右足					1
エリア7(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	

COMMENT

やはり大輔にシュートが生まれると攻撃に厚みが生まれました。
結果は二試合目の方が大敗ですが、そこは選手みんなの気力のダウンが原因で内容としては一試合目よりまともに戦えたと思っています。その一因は大輔にシュートが生まれたことかと。

決め切れない所、トラップミス、繰り返しになりますがポストプレーのミス。
ピヴォにボールが入った時にこれらの成功数を増やすかはチームの得点の鍵になります。ミスのないように鍛錬していきましょう。

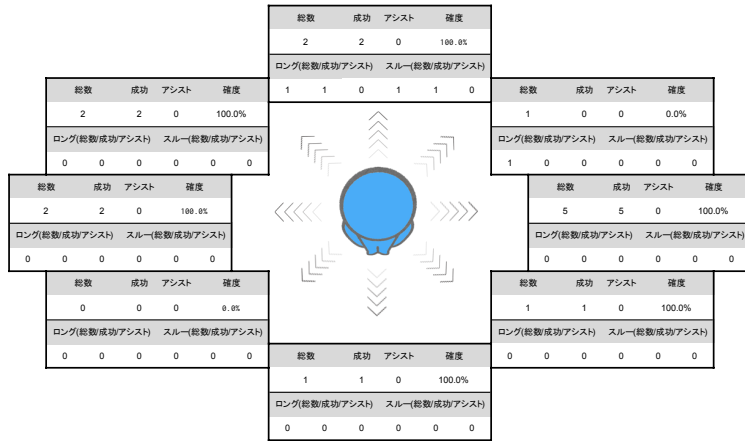
Name			
林晴人			
No.		Position	
8		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
14	13	0	92.9%		
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(同左)			
2	1	0	1	1	0
セントリング(総アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

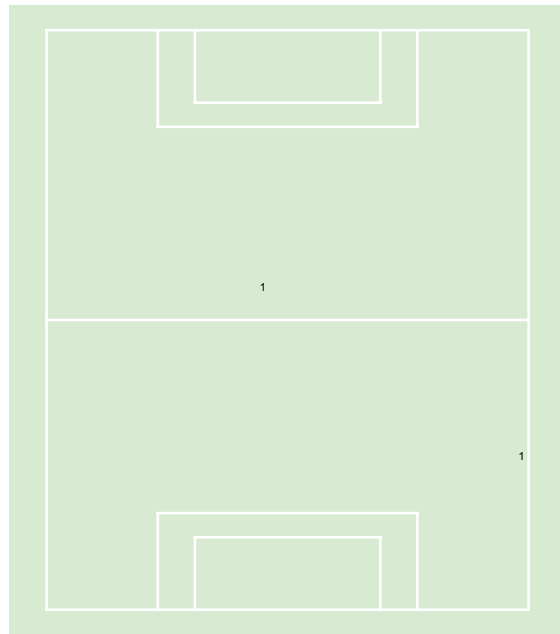
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
2	1	1		2

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	2	2	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
4	3	75.0%	0	0	0.0%

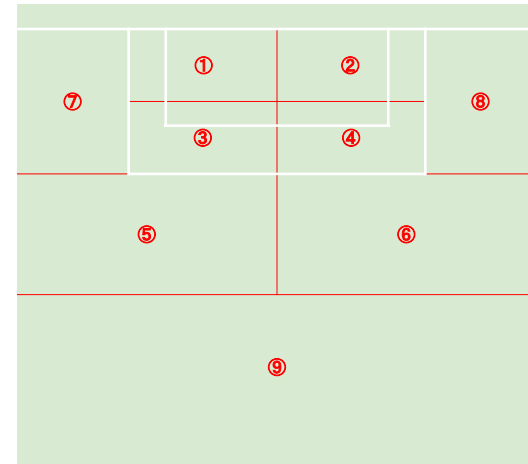
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足
					1

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

パスを取られるミスは少ないものの、後ろを向かせてしまう横パスが多いです。パスの質ではなく、トラップ時にボールを運んでおかないから、取られないためには角度を後ろに付けて蹴らざるを得なくなる。一試合目同様、逃げるときはトラップの段階で動かす意識を持っておいて下さい。

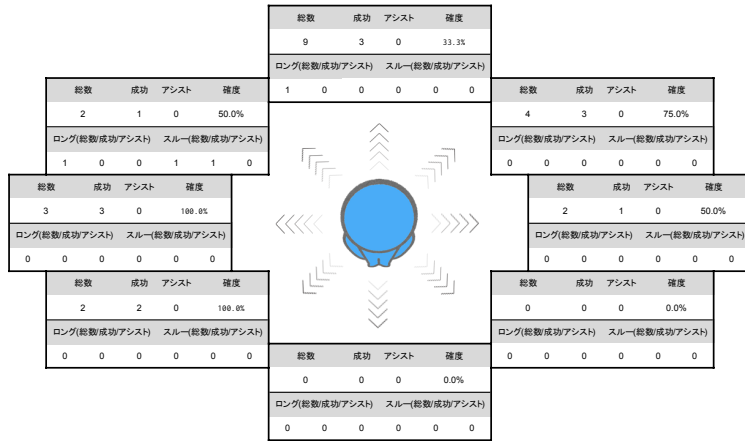
Name			
藤元 駿			
No.		Position	
17		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	3	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	2	1	0
ペナ内	1	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
22	13	0	59.1%
ロング(総成功アシスト)	スルー(パス両足)		
2	0	1	1
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

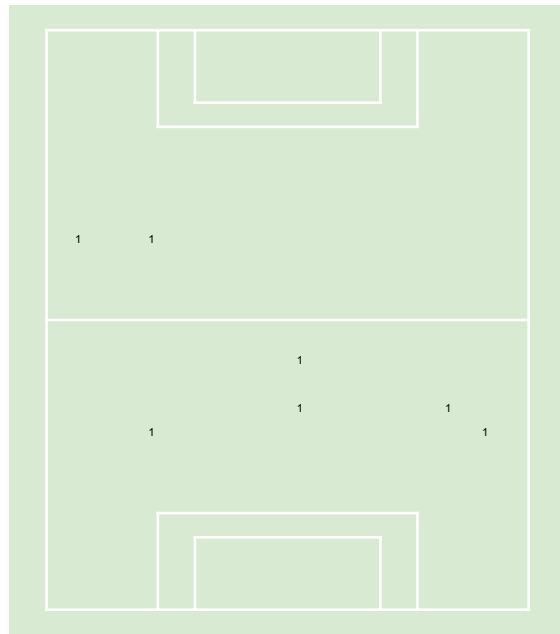
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
7	4	1		1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
4	4	100.0%	1	1	100.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

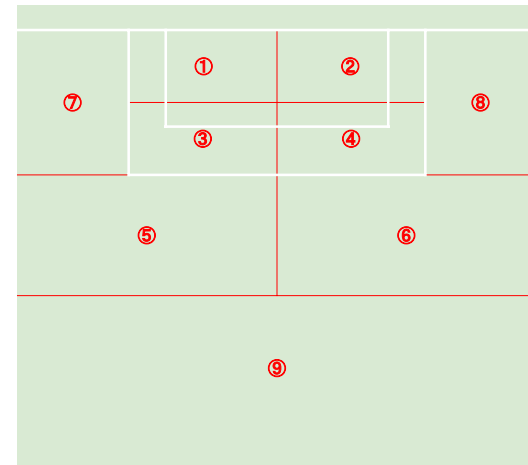
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア2(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア3(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア4(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	1
エリア5(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	1
エリア6(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	1 1
エリア7(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア8(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	
エリア9(総数/成功数/ゴール)					
左足		頭		右足	

COMMENT

一試合目に引き続き後半にかけて掛かってしまって一気に崩れるプレーの質と、取られ方としても味方にとって駿が何を狙ってるか分からないからカバーの仕様の無い取られ方をするので、この試合では駿のボールロストは失点に繋がることが多かったです。駿のせいというつもりではありませんが、この試合の失点のうち0点は駿が出ていたセットである事は一つデータとして出ています。

誰が何を狙っているか、どこスペースが空いてどこにドリブルすれば効果的に崩れるか目の前の人を抜くのはうまいが、抜いた先は鳥かごの中のことが多いを常に試行錯誤してプレーして下さい。

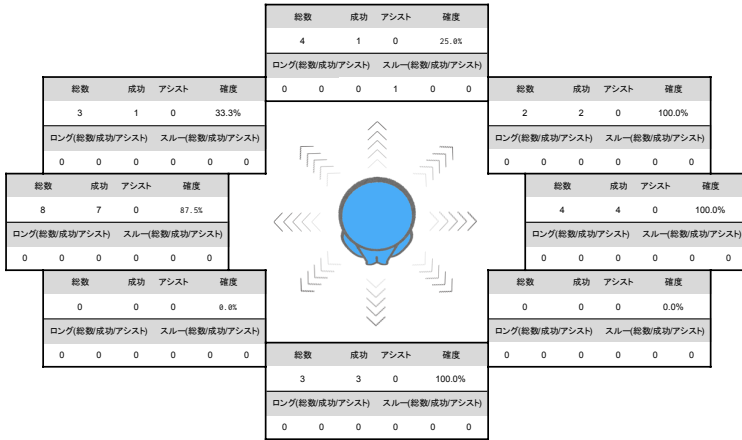
Name			
川上裕陽			
No.		Position	
11		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	3	2	0
左	1	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	3	1	0
ペナ内	1	1	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
24	18	0	75.0%
ロング(総成功アシスト)	スルー(総成功アシスト)		
0	0	0	1 0 0 0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

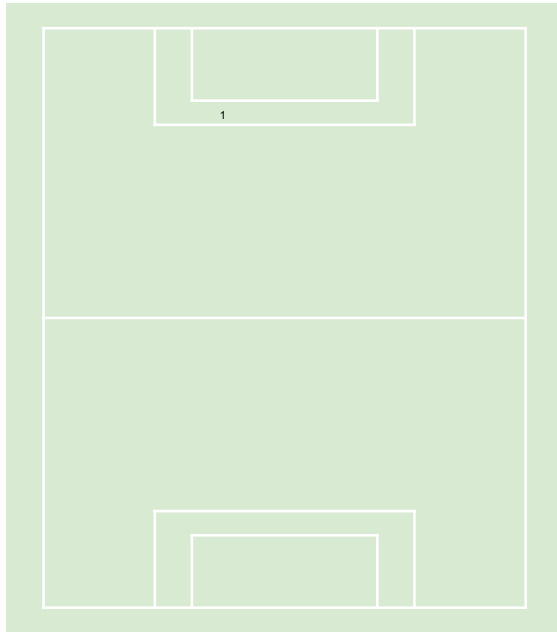
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
1	0	0		1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	3	3	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
2	2	100.0%	0	0	0.0%

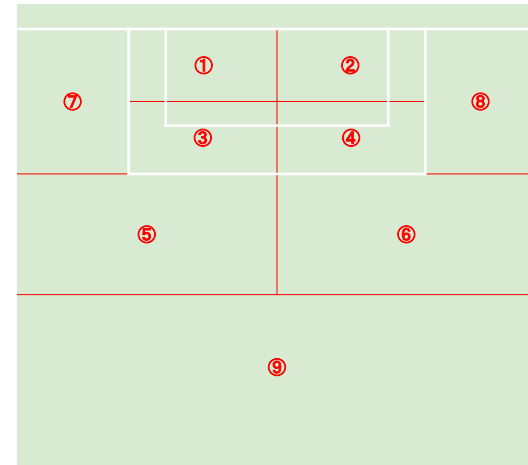
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)						エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足			

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		2 1
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
1		

COMMENT

シュート4本のうち2本は決めて欲しかった。いずれもキーパーとの一対一、角度的にもポジション的にも決めれるんじゃないかと思う位置でした。相手ゴレイロが確かに素晴らしかったけど、やっぱりサッカーは最終まで相手を上回らないと点が入りません。

他は基本的によかった、遠矢にも共通しますが底でボールを持っていても無理に突っかかることなく「来るなら躲す」の意識でパスコースを狙えるから危ない取られ方が少ない点はかなり評価できます。

チーム戦術も遅れが気にならなくなってきました。

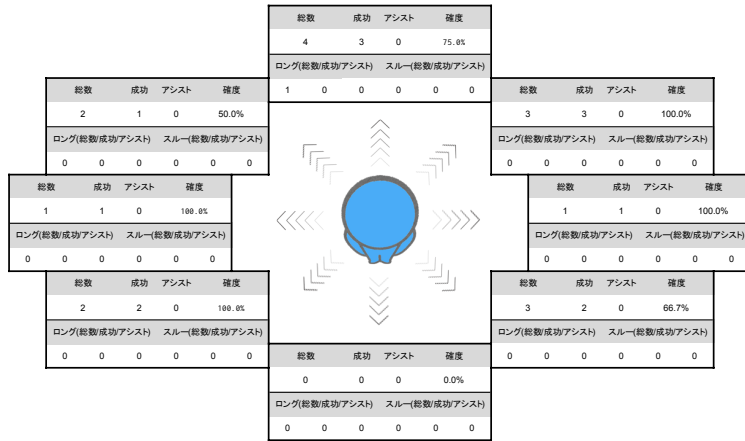
Name			
佐々木 柁弥			
No.		Position	
18		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	1	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	1	1	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
16	13	0	81.3%
ロング(総成功アシスト)		スルーパス(両足)	
1	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

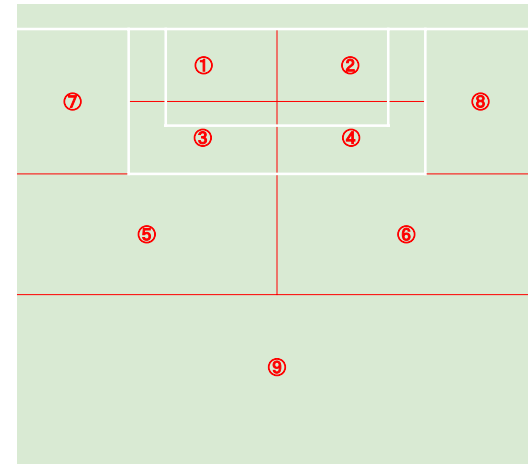
ドリブル			
総数	成功数	完遂数	トラップミス
1	1	1	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	1	100.0%	0	0	0.0%

PASS

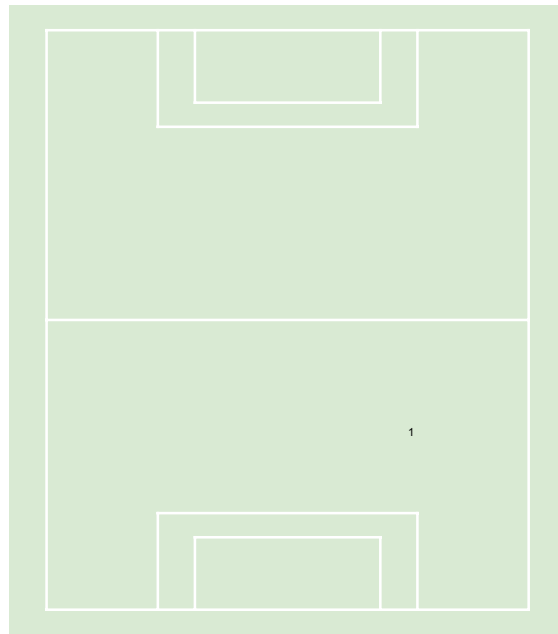


SHOOT AREA



エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
		1 1
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア8(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

DRIBBLE AREA



COMMENT

破れかぶれのパスは無くなり、トラップや持ち運びでパスの角度を生み出すプレーがうまいので精度はかなり上がりました。前回の試合から通して、成長が見られたので大勝できる相手でも働けるのかなと思える内容でした。

あとはマークの相手にボールが渡る前での感のプレスの距離感。試合後「行ったらワンツーで交わされる」と言いましたが、それはボールが渡ってから積めるから。ボールの移動の間に詰めて、そこで潰すのがベスト。そこまで行けなければボールが渡る瞬間にはヒタツと止めてダイレクトで叩いてきたら一気にバックステップでワンツーのコースを切る。晴人・雄・裕陽と一緒にした後半立ち上がりのセットでは、この三人は距離感が良いため、追い込んだように感じたところで柁弥のところで逃げられて特にそが目立ちました。

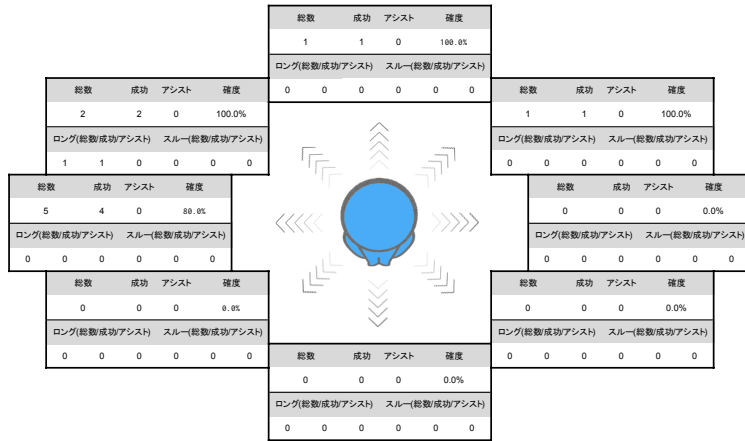
Name			
秋山碧斗			
No.	Position		
7	FP		
In	Out		
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
9	8	0	88.9%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
1	1	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

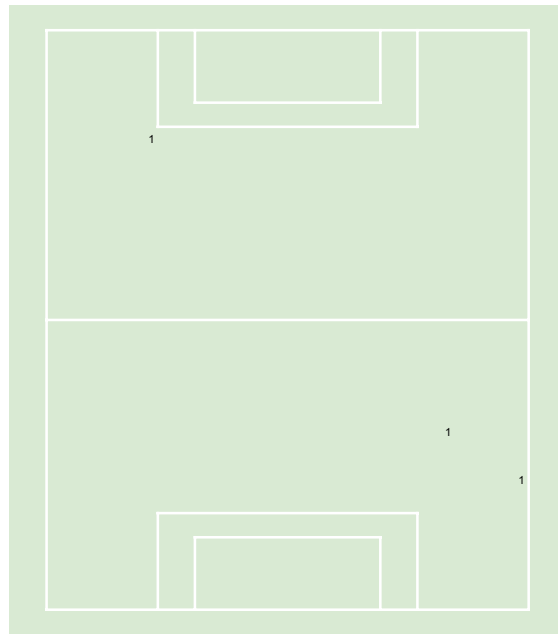
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
3	1	1		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	1	1	100.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
1	0	0.0%	1	1	100.0%

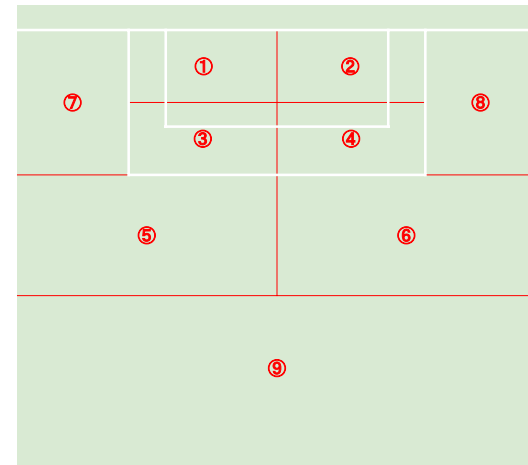
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

正確なワンツータや、ドリブル自体は少しマグレっぽかったですがそこから大輔に合わせたループのパスなど、要所で見せ場はありましたがあまりプレーには関与できていなかったように思います。

ここは仕方がない部分もありますが体力的にも切れてしまっており少し周りと比べて劣っているように思います。こちら辺は一人だけパス本数桁という部分にも現れているのかなと思います。

この試合では、前からプレスを受けた状態で左へ出すパスは本ちゃんと左で蹴っていました。

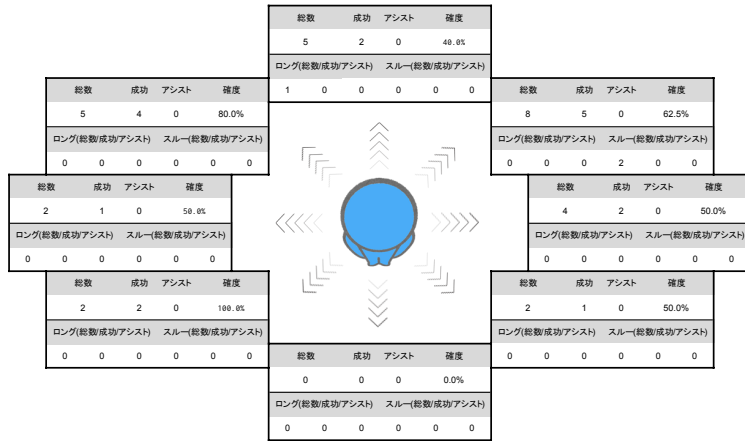
Name			
岡部 雄			
No.		Position	
10		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	2	1	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	2	1	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス					
総数	成功数	アシスト	確度		
28	17	0	60.7%		
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)			
1	0	0	2	0	0
センタリング(総アシスト)					
通常	アーリー				
0	0	0	0		

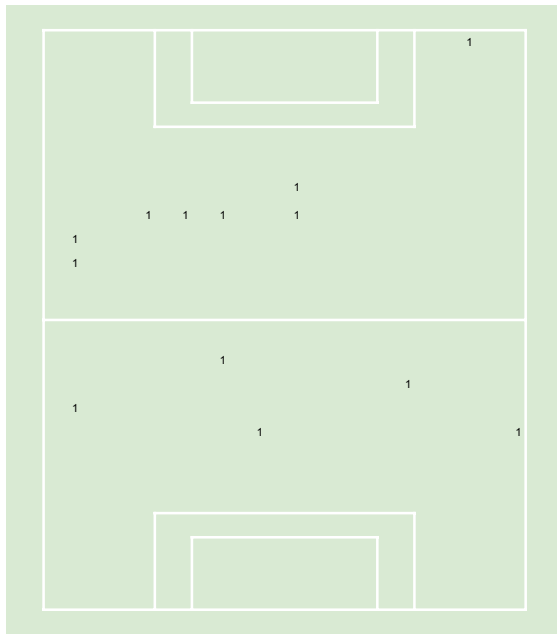
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		
14	7	2		1

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	5	4	80.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
3	3	100.0%	1	1	100.0%

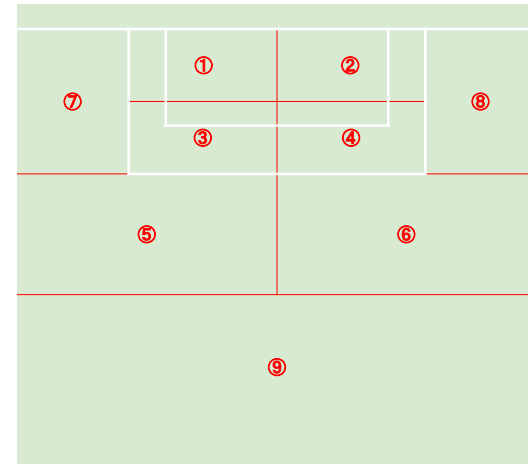
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)						エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足			

エリア1(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア2(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア3(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア4(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
エリア5(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
		1	
エリア6(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	
		1	1
エリア7(総数/成功数/ゴール)			
左足	頭	右足	

COMMENT

運動量が多く、二試合目は相当疲れていた印象です。
 質も低下しましたが、危険地帯でのバスマスは少なく持ち前のスピードで自ら逃げ切る事で危機回避もできていました。ベストではありませんが最悪ではなかったです。

攻守ともにこの日もっとも成長を感じたのは雄でした。
 チームの狙い、チームのピンチ、相手の手薄な選手・スペースを見てプレーをするようになった印象を受けます。ただ間雲に頑張っていただけの夏頃から大きな成長だと思えます。

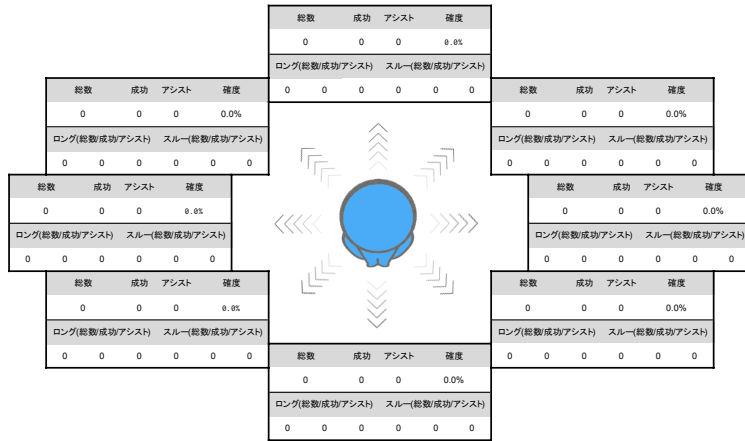
Name			
釣本慶次郎			
No.		Position	
		FP	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

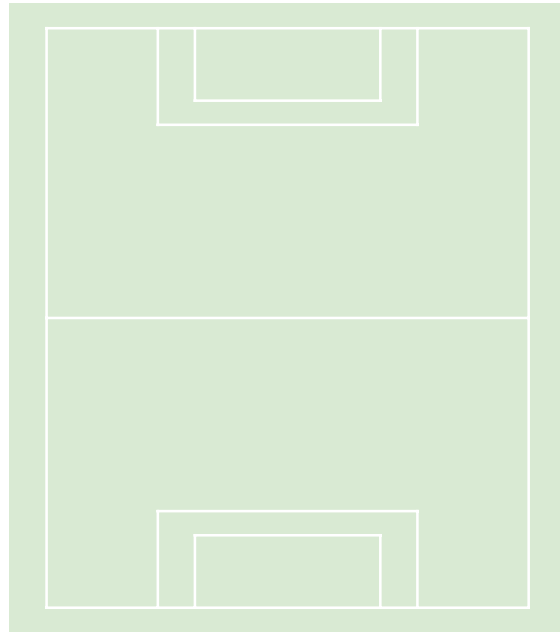
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

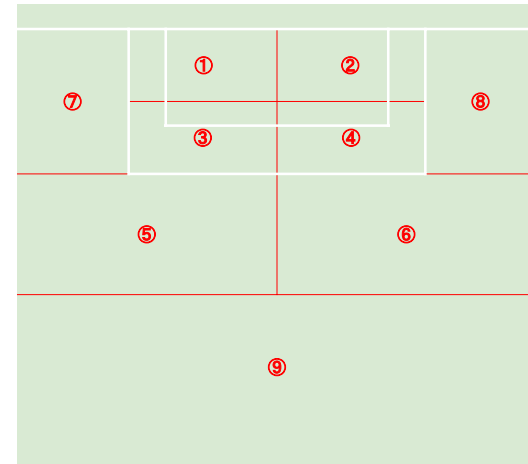
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/キゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

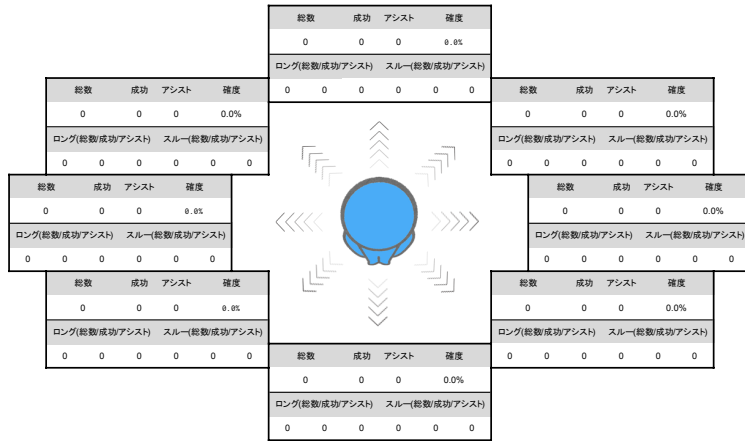
Name			
西上遼央			
No.		Position	
FP			
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

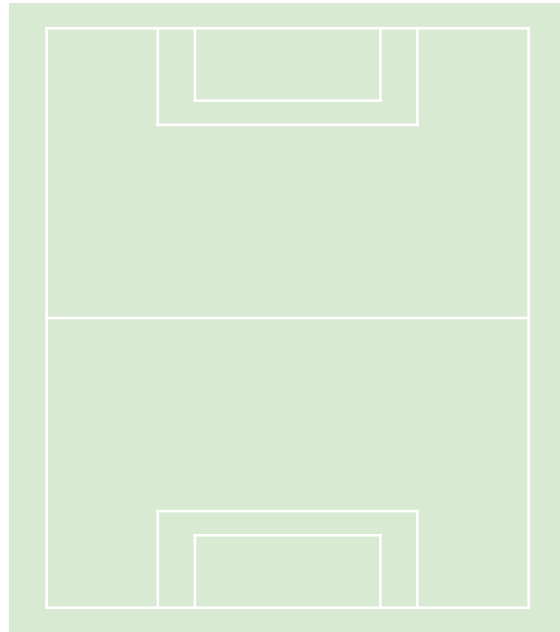
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

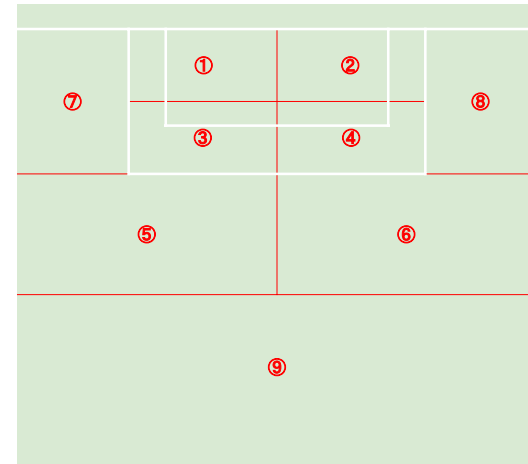
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

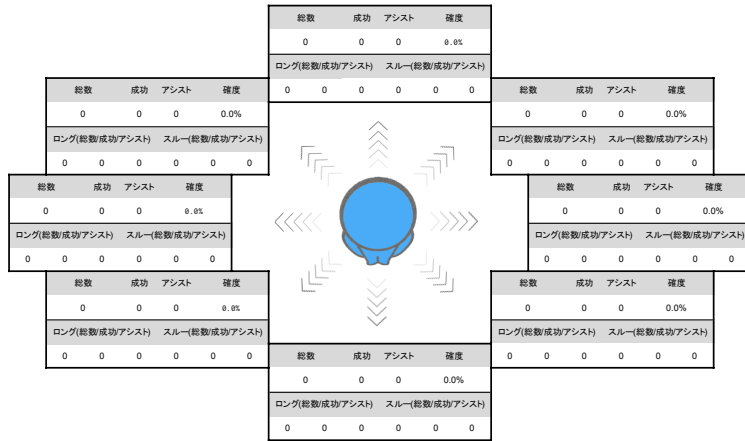
Name			
No.		Position	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

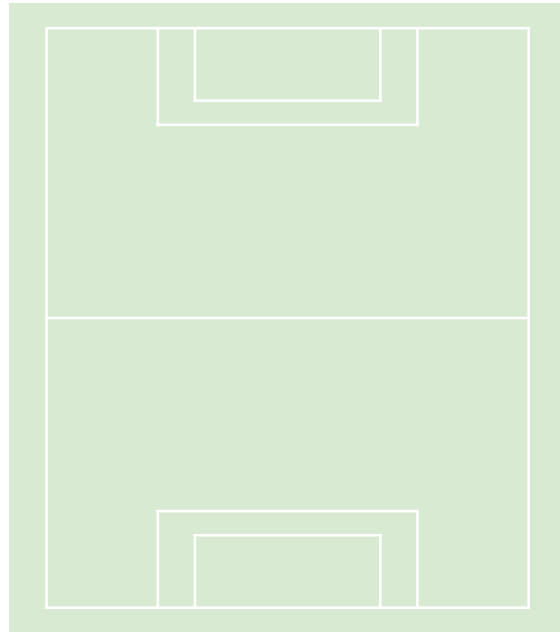
ドリブル			トラップミス
総数	成功数	完遂数	
0	0	0	0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

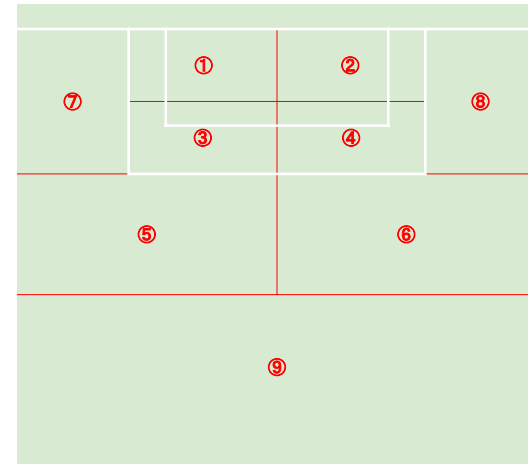
PASS



DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

Name			
No.		Position	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常	アーリー		
0	0	0	0

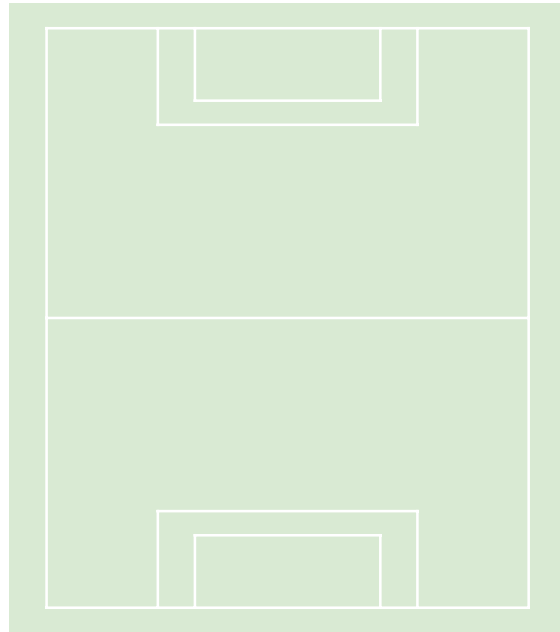
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		0
0	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

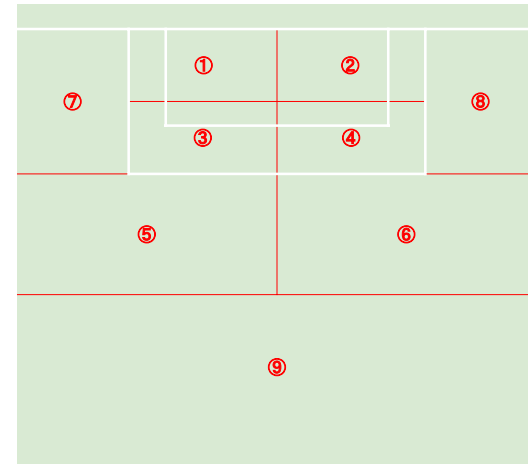
PASS

総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0

DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/ゴール)			エリア9(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足	左足	頭	右足

エリア1(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア2(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア3(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア4(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア5(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア6(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足
エリア7(総数/成功数/ゴール)		
左足	頭	右足

COMMENT

Name			
No.		Position	
In		Out	
シュート			
箇所	総数	枠内	ゴール
右	0	0	0
左	0	0	0
頭	0	0	0
タイプ	総数	枠内	ゴール
ミドル	0	0	0
ペナ内	0	0	0
クロス	0	0	0

パス			
総数	成功数	アシスト	確度
0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)	
0	0	0	0
センタリング(総アシスト)			
通常		アーリー	
0	0	0	0

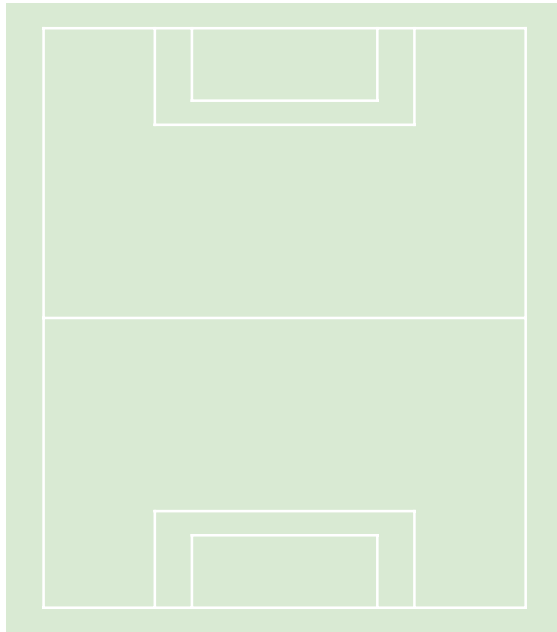
ドリブル				トラップミス
総数	成功数	完遂数		0
0	0	0		0

インターセプト			クリア		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
競合い			タックル		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%
パスブロック			シュートブロック		
総数	成功数	確度	総数	成功数	確度
0	0	0.0%	0	0	0.0%

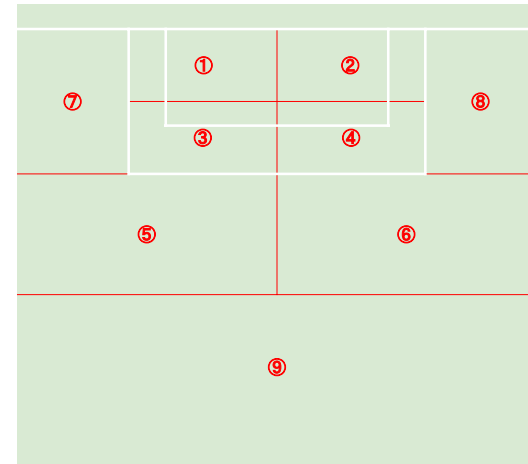
PASS

総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0
総数	成功	アシスト	確度	0	0	0	0.0%
ロング(総成功アシスト)		スルー(総成功アシスト)		0	0	0	0

DRIBBLE AREA



SHOOT AREA



エリア8(総数/成功数/キヤッチ)			エリア9(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向	左方向	正面	右方向

エリア1(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア2(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア3(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア4(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア5(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア6(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向
エリア7(総数/成功数/キヤッチ)		
左方向	正面	右方向

COMMENT